

Pedoman Tugas Akhir Teknik Informatika



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SURYAKANCANA
CIANJUR



PEDOMAN TUGAS AKHIR

Tim Penyusun

Agus Suheri, S.T.,M.Kom
Siti Sarah Abdullah,S.T.,M.T.
Ai Musrifah,S.T.,M.Kom



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SURYAKANCANA CIANJUR
2016

Pedoman Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Suryakancana Cianjur

**IDENTITAS PEMILIK
PEDOMAN
TUGAS AKHIR**

NPM :

Nama :

Angkatan : 201..

No. HP :

Pembimbing TA:

Judul Tugas Akhir

.....
.....
.....

Cianjur,201...

Pemilik

.....

Kata Pengantar

Puji dan syukur penyusun panjatkan kepada Allah SWT karena atas izin dan Ridho-Nya penyusun Pedoman Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur Edisi 2016 dapat diselesaikan. Pedoman Tugas Akhir ini disusun untuk mempermudah dalam proses penyusunan Tugas Akhir yang dilakukan oleh mahasiswa yang melakukan penelitian yang dilaporkan dalam bentuk Laporan Tugas Akhir atau Skripsi.

Semoga Pedoman ini dapat bermanfaat bagi semua civitas akademik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur. Kami sadari pedoman ini masih belum sempurna, oleh karena itu kami mohon kritik dan masukan yang berguna dan positif untuk memperbaikinya.

Cianjur, Oktober 2016

Tim penyusun

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	i
Daftar Isi	ii
1. Pengantar.....	1
1.1. PENGERTIAN TUGAS AKHIR (SKRIPSI).....	1
1.2. TOPIK TUGAS AKHIR.....	2
1.3. <i>Pengambilan Tugas Akhir</i>	5
1.4. KETENTUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	5
<i>Daftar Dosen Pembimbing Tugas Akhir</i>	6
1.5. PENDAFTARAN	6
1.6. BIMBINGAN TUGAS AKHIR	7
1.7. HAK DAN KEWAJIBAN	7
1.8. PENGUJIAN	8
1.9. PENGUJI.....	8
1.10. PERSYARATAN MENEMPUH UJIAN TUGAS AKHIR SARJANA	9
2. Pedoman Penulisan Proposal Tugas Akhir/Skripsi.....	11
2.1. UKURAN KERTAS	11
2.2. SUSUNAN PROPOSAL	11
A. <i>Cover Judul</i>	12
C. <i>Isi Proposal</i>	14
D. <i>Daftar Pustaka</i>	15
3. Pedoman Penulisan Tugas Akhir/Skripsi.....	18
3.1. KETENTUAN UMUM.....	18
3.1.1 <i>Ukuran Kertas</i>	18
3.1.2 <i>Penomoran Halaman</i>	18
3.1.3. <i>Jenis Dan Ukuran Huruf</i>	18
3.1.4. <i>Pencetakan Dan Penjilidan</i>	19
3.1.5. <i>Penyimpanan Tugas Akhir</i>	19
3.2. SUSUNAN LAPORAN TUGAS AKHIR	20
3.2.1. <i>Ketentuan Halaman Awal</i>	20
3.2.1.1 Judul.....	20
3.2.1.2 Cover Judul	21
3.2.1.4. Lembar Pengesahan Laporan Tugas Akhir.....	23
3.2.1.5. Lembar Pernyataan Keaslian Penelitian	24

3.2.1.6. Daftar Isi	25
3.2.1.7. Daftar Gambar	28
3.2.1.8. Daftar Tabel	28
3.2.1.9. Daftar Lampiran.....	29
3.2.1.10. Abstrak.....	29
3.2.1.11. Daftar Pustaka.....	32
3.2.1.12. Daftar Riwayat Hidup.....	36
3.2.1.14. Lampiran.....	38
4. FORMAT JURNAL	

Teknik Informatika

1. PENGANTAR

1.1.PENGERTIAN TUGAS AKHIR (SKRIPSI)

Tugas akhir (TA) adalah karya akademik dalam bentuk khusus untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh S1. TA pada dasarnya kristalisasi hasil penelitian yang dilakukan mandiri dan dapat merefleksikan kemampuan menguasai kerangka keilmuan, metode analisis, asas-asas penelitian serta nilai, etika dan norma akademik sejalan dengan disiplin ilmu yang dituntutnya.

TA adalah manifestasi integritas dan sikap ilmiah dengan karakteristik sebagai berikut :

- a. Menghormati norma akademika dan norma etika akademika.
- b. Jujur dalam hal merekam informasi, mengolah, menganalisa, menginterpretasikan dan mengambil kesimpulan berdasarkan alat ukur dan alat pengujian yang lazim berlaku menurut metode ilmu dan tidak terpengaruh oleh desakan siapapun atau kepentingan pribadi.
- c. mampu mengenakan asas integritas dalam menilai sesuatu secara profesional sehingga dapat memberikan kebijakan totalitas yang objektif.
- d. memiliki keterpaduan dan keserasian keseimbangan kematangan intelektual dan emosional, sehingga bersikap tenang dan tetap objektif dalam pandangannya.
- e. konsisten dalam sikap dan pandangan, dalam penggunaan istilah relevansinya pada seluruh sajian karya akademik, baik tertulis maupun lisan dalam suatu forum.

Tugas akhir bertujuan untuk mengintegrasikan seluruh kemampuan mahasiswa yang telah diperoleh selama studi untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang bobotnya memadai dan sifatnya komprehensif mencakup berbagai macam ilmu, dengan cara penyelesaian yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah.

Permasalahan yang dijadikan topik bisa berupa suatu problematika yang pemecahannya akan memperbaiki performansi suatu sistem atau bagian-bagiannya atau suatu perumusan konsep/teori baru.

1.2. Topik Tugas Akhir

Berikut ini adalah draft topik – topik tugas akhir atau Skripsi :

No	Ruang Lingkup Penelitian	Topik
1.	Database	Penelitian tentang perancangan aplikasi yang menggunakan sistem basis data, optimasi dalam perancangan, dan metodologi baru dalam pemodelan data Data Management System; DB Languages and Models; Parallel and Distributed Data Base; Network Query Processing; XML Database; Grid Database; Multimedia database; Database Encryption; Query Specification Technique; Information Retrieval; Data Warehousing System;
2.	Enterprise Systems Design and Development	Penelitian tentang perancangan dan pengembangan sistem yang digunakan dalam aplikasi industri dan pelayanan publik (Public Services) Transactions, Concurrency Control and Recovery; Security and privacy; E-Government; E-Development; E-learning; E-Procurement; E-Auction; Enterprise Application Integration ;
3.	Knowledge-Based Systems	Penelitian tentang penggunaan sistem knowledge dalam meningkatkan kekuatan daya saing suatu perusahaan atau organisasi (Competitive Force). Knowledge Management System; Knowledge Discovery; Knowledge Transformation and Integration; Decision Support System; Strategic Information System, Executive Information System; Advanced knowledge-based systems in industry
4.	Data Mining	Penelitian tentang proses pembuatan aplikasi data mining agar lebih efisien, akurat dan efektif Semantic Web, Web mining, Data Evolution and Migration; Metadata Management System, Business Intelligent System
5.	High Performance Computing	Penelitian tentang komputasi kinerja tinggi untuk mempercepat proses pengolahan informasi secara paralel dan pengembangannya untuk berbagai aplikasi. Grid computing; Cluster Computing; Parallel Programming; Parallel Search Engine; Optimization and Performance; Supercomputing Databases;

6.	Neural Networks and Machine Learning	Penelitian tentang aplikasi kecerdasan buatan untuk digunakan dalam membantu proses pengambilan keputusan,
		Natural language and processing computer programs, 3D Face Pattern Recognition, Image Recognition, Robotic Systemn, Fuzzy Expert System, Business sector applications of expert systems; Infrastructure and tools for expert system development, Sistem absensi elektronik; Bio-Informatics Processing;
7.	Computer Graphics and Animation	Penelitian tentang pengembangan berbagai model komputer grafik dan animasi dalam aplikasi konten digital
		Photorealistic and non-photorealistic image synthesis, image-based modeling and rendering, applications of wavelets and other multiresolution methods, surface reconstruction and modeling, interactive 3D user interfaces, image editing and color reproduction, <u>3D object recognition</u> , <u>content-based image retrieval</u> , 3D reconstruction from photographs, image-based modeling and rendering, 3D motion capture, video synthesis and animation, interactive 3D user interfaces for motion specification
8.	Software Engineering methodology	Penelitian tentang pengembangan suatu metodologi dalam kegiatan rekayasa perangkat lunak
		Risk Assessment and Assurance; Human-Computer Interaction; achieving and assuring quality; modeling and analysis standard designs; Cognitive Aspects of Software Design; Requirements Engineering
9	System Integration	Penelitian tentang perancangan perangkat lunak untuk mengintegrasikan berbagai sistem (Middleware).
		Sensor Networks and Embedded Information system; Spatial and Temporal System; Ubiquitous, Pervasive, Embedded, and Mobile Databases system; Multi Database Integration System; Bio-Informatics Database System;
10	E-Commerce	Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi sistem e-Commerce agar lebih handal dan aman
		Inventory Management System, Profile Management System, Ordering Management System, Delivery Management System, Reporting Management System,
11.	E-Business	Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi sistem e-

		Business agar lebih handal dan aman Project Management, Functional Business Systems, Enterprise Application Integration, Transaction Processing Systems, Partner Relationship Management
12.	Enterprise Resources Planning	Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi berbagai fungsional bisnis dalam suatu organisasi atau perusahaan. Enterprise Application Architecture, Data Warehouse System, Data Mart System, A cross-functional enterprise system
13	Supply Chain Management	Penelitian tentang perancangan sistem untuk menghubungkan manajemen perusahaan dengan para pemasok dan rekan bisnis dalam suatu industri barang dan jasa. Procurement System, Auction System, Cross-functional information systems , Manufacturing Systems, Electronic Data Interchange
14	Customer Relationship Management	Penelitian tentang perancangan sistem untuk melayani pelanggan sewaktu melakukan transaksi pembelian dan purna jualnya. Marketing Fulfillment, Contact and Account Management, Customer Service and Support, Retention and Loyalty Programs
15	Electronic Payment System	Penelitian tentang perancangan sistem untuk model pembayaran atau transaksi keuangan dalam aplikasi e-commerce dan e-business Securing Electronic Payments, Web Payment Processes, Electronic Funds Transfer, Encrypt credit card authorizations
16	IT Governance	Penelitian tentang model pengelolaan sistem informasi dan teknologi informasi Information Technology Audit, COBIT , IT-IL, ISO
17.	Systems Integration	Penelitian tentang perancangan untuk mengintegrasikan berbagai perangkat dengan server sistem melalui media jaringan komputer baik fixed maupun wireless Intelligent Transportation System, Early Warning System, Ubiquitos Sensor System, RFID System, Embedded Networked Systems Design , Smart Card System, Cellular Application System, Telecenter
18.	Networking System Methods	Penelitian tentang setiap komponen jaringan Komputer untuk setiap layer OSI Advanced Protocol, IPV6 handling, Online Security Method, Wireless Network System, WIMAX configuration, Network Planning Coverage, <u>Smooth Handoff for Stream Media</u> , QoS in High-speed Networks
19.	Multimedia System	Penelitian tentang perancangan sistem untuk mengintegrasikan data gambar, data voice dan informasi

		untuk berbagai aplikasi dalam konvergensi VOIP & MOIP development; TV-IP Quality Service; Digital TV System Infrastructure; MPEG Encryption Processing; Video & Audio Streaming;
20.	Next Generation Network	Penelitian tentang perancangan sistem untuk mengintegrasikan berbagai semua platform telekomunikasi untuk aplikasi Sistem Informasi berbasis IP WIMAX Technology, MPLS System, ADSL Network,
21.	Sensor Network	A mobile sensor network is composed of a distributed collection of nodes, each of which has sensing, computation, communication and locomotion capabilities. Self-deployment and Self-reorganization in Mobile Sensor Networks, Light-weighted Data Storage and Retrieve Scheme in Wireless Sensor Networks, Sensor Networks and Embedded Databases

1.3. Pengambilan Tugas Akhir

Mahasiswa yang berhak mengambil tugas akhir adalah mahasiswa yang telah menyelesaikan seluruh mata kuliah dan hanya kurang 2 (dua) mata kuliah diluar matakuliah Kerja Praktek.

Mahasiswa yang mengambil tugas akhir harus mendaftarkan diri dengan menyerahkan proposal Tugas Akhir kepada koordinator tugas akhir untuk memperoleh pembimbing/asisten pembimbing.

Setelah mahasiswa menyelesaikan tugas akhir, maka yang bersangkutan harus dapat mempresentasikannya pada seminar dan sidang sarjana di hadapan Dosen Pembimbing dan Dosen Penguji

1.4. Ketentuan Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Ketentuan yang berhubungan dengan dosen pembimbing Tugas Akhir/Skripsi Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur adalah sebagai berikut :

- a. Kriteria pembimbing minimal S2 bidang IT atau serumpun atau kebijakan lembaga dan memiliki Jabatan Fungsional minimal Asisten Ahli.
- b. Mahasiswa harus dibimbing minimal oleh 1 (satu) dosen pembimbing.

**Daftar Dosen Pembimbing Tugas Akhir
Tahun Ajaran 2016/2017
Program Studi Teknik Informatika**

No	Nama	Jenjang Pendidikan Terakhir	Jabatan Fungsional
1	Siti Sarah Abdullah,S.T., M.T.	S2	Asisten Ahli
2	Ai Musrifah, S.T., M.Kom	S2	Asisten Ahli
3	Sri Widaningsih, S.T.,S.Kom,M.T,	S2	Asisten Ahli
4	Sutono, S.si, M.Kom	S2	Lektor
5	Agus Suheri,S.T.,M.Kom	S2	Asisten Ahli
6	Ade Supriatna, S.T,M.T.	S2	Lektor
7	Harisson D.S., S.T.,M.T.	S2	Asisten Ahli
8	Patah Herwanto, S.T.,M.Kom	S2	Lektor
9	Teguh Wiharko, S.T.,M.T	S2	Lektor
10	Yudiana, S.T.,M.Kom	S2	Asisten Ahli
11	Finsa Nurpandi, M.T.	S2	Asisten Ahli
12	Andri Adikusumah,S.T.,M.Kom.	S2	Asisten Ahli

1.5.Pendaftaran

1. Mahasiswa melakukan perwalian di awal semester untuk mengambil mata kuliah Tugas Akhir, dengan persyaratan sebagai berikut:
 - a. Telah lulus minimal 130 SKS
 - b. IPK minimal adalah 2,75
2. Mahasiswa melakukan pendaftaran untuk penentuan dosen pembimbing, dengan membawa :
 - a. Surat Keterangan Telah Selesai Melaksanakan Kerja Praktek,
 - b. Proposal Tugas Akhir, dan
 - c. alternatif dosen pembimbing.

Pendaftaran dilakukan pada jadwal yang ditentukan oleh koordinator Tugas Akhir.

3. Penentuan alternatif Dosen Pembimbing I harus didasarkan Sub KBK.
4. Mahasiswa yang memerlukan Surat Pengantar untuk penelitian Tugas Akhir ke perusahaan disediakan form isian yang bisa diperoleh di Tata Usaha Program Studi Teknik Informatika.
5. Mahasiswa yang belum menyelesaikan laporan Tugas Akhir hingga akhir semester kedua, diwajibkan melakukan daftar ulang perpanjangan Tugas Akhir, dengan membawa Laporan Kemajuan lama dan Rencana Studi untuk semester baru.

1.6. Bimbingan Tugas Akhir

Bimbingan tugas akhir adalah kegiatan dimana interaksi antara mahasiswa Tugas Akhir dan dosen pembimbing yang telah ditunjuk sebagai pembimbing dalam menyusun Penelitian dan Laporan Tugas Akhir. Proses bimbingan Tugas Akhir, adalah sebagai berikut :

1. Mahasiswa peserta Tugas Akhir diwajibkan untuk membuat proposal penelitian, dimana proses pembuatan proposal tersebut dimungkinkan untuk dikonsultasikan kepada pembimbing.
2. Mahasiswa melakukan bimbingan Tugas Akhir bab demi bab kepada pembimbing, setelah proposal penelitiannya disetujui.
3. Model bimbingan dapat dilaaukan dengan cara tatap muka langsung atau/dan On-Line dengan melaporkan progress pembimbingan.
4. Pengujian Tugas Akhir dilakukan dengan Seminar dan Sidang Tugas Akhir.
5. Seminar tugas akhir dilakukan oleh mahasiswa yang telah menyelesaikan tugas akhirnya sampai Bab III Analisa dan Perancangan Sistem dan telah disetujui oleh pembimbing.
6. Mahasiswa diwajibkan melakukan seminar tugas akhir paling lambat 2 (dua) minggu Sebelum Jadwal Sidang Sarjana.
7. Catatan hasil seminar tugas akhir, merupakan dasar perbaikan tugas akhir diajukan dalam sidang sarjana.
8. Sidang sarjana dilakukan oleh mahasiswa sesuai jadwal yang telah ditentukan oleh Koordinator Tugas Akhir pada setiap bulan Desember, Februari, Mei, dan Juli, pada setiap tahun. Bulan Agustus bisa dilakukan apabila disetujui oleh Ketua Program Teknik Informatika dan Dekan Fakultas Teknik.
9. Perubahan judul dapat dilakukan dengan membuat Surat Perubahan Judul yang ditandatangani Dosen Pembimbing dan Mahasiswa, dan mengetahui Koordinator TA

1.7.Hak dan Kewajiban

1. Mahasiswa wajib mematuhi semua aturan yang tertera pada buku pedoman tugas akhir dan mengikuti arahan dari dosen pembimbing.
2. Mahasiswa berhak mendapat laporan kemajuan yang baru bila telah habis atau hilang.
3. Mahasiswa berhak mendapat buku pedoman tugas akhir secara cuma-cuma, yang dibagikan bersamaan pengambilan laporan kemajuan.

4. Pada hakekatnya dosen pembimbing tidak dapat diganti, namun jika sesuatu hal dosen pembimbing tidak dapat menjalankan fungsinya dalam kurun waktu yang relatif lama, maka mahasiswa dapat mengajukan dosen pembimbing pengganti ke koordinator tugas akhir.

1.8.Pengujian

Ujian Tugas Akhir, merupakan ujian akhir yang dilakukan secara lisan untuk mendapatkan gelar sarjana Strata I (S1) yang dilakukan oleh tim penguji. Ujian Tugas Akhir Sarjana akan memutuskan apakah mahasiswa dinyatakan lulus/tidak serta dilengkapi dengan nilai sidang.

Objek Pengujian :

- a. Penulisan Laporan
- b. Presentasi
- c. Analisis dan Perancangan
- d. Produk

1.9.Penguji

1. Penguji memiliki kriteria minimal S2 linier dan Jabatan Fungsional minimal Asisten Ahli.
2. Susunan tim penguji ditentukan oleh koordinator tugas akhir, Untuk Seminar Tugas Akhir terdiri dari 2 orang dosen yaitu pembimbing dan dosen penguji, sedangkan untuk sidang Tugas Akhir yang terdiri dari 3 dosen dengan keanggotaanya sebagai berikut:
 - a. Ketua sidang merangkap anggota yaitu pembimbing I
 - b. 2 orang Anggota sidang, yaitu dosen yang mempunyai keahlian sesuai dengan materi tugas akhir.
3. Jadwal seminar dan sidang tugas akhir ditentukan oleh koordinator tugas akhir berdasarkan persetujuan dosen pembimbing.

1.10. Penilaian

Penilaian diberikan dalam bentuk angka oleh tim penguji yang akan diolah oleh panitia seminar atau sidang TA yang akan menghasilkan nilai huruf, sebagai berikut :

- a. A (Baik Sekali), Lulus
- b. B (Baik), Lulus
- c. C (Cukup), dapat dinyatakan Lulus atau dapat mengajukan Seminar/Sidang Ulang
- d. Tidak Lulus, tanpa nilai minimal dari salah satu tim penguji

1.11. Persyaratan menempuh Ujian Seminar atau Sidang Tugas Akhir

1.11.1. Persyaratan menempuh Ujian Seminar Tugas Akhir

Ujian Seminar Tugas akhir dilaksanakan pada setiap bulan pada minggu ke-4, dengan syarat sebagai berikut :

1. Bimbingan telah mencapai bab III
2. Paling cepat 49 hari kalender atau 7 minggu pertemuan bimbingan sejak di Acc dosen Pembimbing
3. Bimbingan dilakukan minimal 6x, dengan bukti progress bimbingan
4. Menyelesaikan Administrasi Keuangan dan Akademik
5. Menyerahkan Laporan Tugas Akhir, Proposal TA, dan Surat Persetujuan Seminar, paling lambat 7 hari sebelum seminar TA
6. Softcopy Laporan Tugas Akhir dan Proposal dikirim melalui e-mail tugasakhir.tif@gmail.com
7. Objek Pengujian :
 - a. Kesesuaian dengan Proposal Tugas Akhir
 - b. Penulisan
 - c. Presentasi
 - d. Analisis dan Perancangan
8. Nilai hasil berupa pernyataan Lulus dan Tidak Lulus,
 - a. Lulus dengan Nilai A, B, atau C
 - b. Nilai C dapat memperbaiki dengan Seminar Ulang
 - c. Tidak Lulus, dilakukan seminar ulang

1.11.2. Persyaratan menempuh Ujian Sidang Tugas Akhir

1. Telah dinyatakan Lulus Seminar
2. Pernyataan 0 SKS dari dosen wali
3. Telah melunasi SPP, menyelesaikan seluruh mata kuliah, dan syarat-syarat lain seperti tercantum pada formulir pemeriksaan kelengkapan persyaratan seminar tugas akhir.

4. Telah menyerahkan Laporan Kemajuan Tugas Akhir dan laporan tugas akhir yang telah disetujui oleh pembimbing, paling lambat 7 hari sebelum hari seminar atau sidang sarjana, dalam bentuk Hardcopy dan Softcopy yang dikirim melalui e-mail tugasakhir.tif@gmail.com
5. Paling cepat 2 minggu setelah Seminar TA
6. Bimbingan dilakukan minimal 10x, dengan bukti progress bimbingan
7. Menyerahkan Laporan Tugas Akhir, Proposal TA, dan Surat Persetujuan Seminar, minimal 7 hari sebelum sidang
8. Objek Pengujian :
 - a. Penulisan
 - b. Presentasi
 - c. Analisis dan Perancangan
 - d. Produk
9. Nilai hasil berupa pernyataan Lulus dan Tidak Lulus,
 1. Lulus dengan Nilai A, B, atau C
 2. Nilai C dapat memperbaiki dengan Sidang Ulang
 3. Tidak Lulus, dilakukan Sidang ulang

2. PEDOMAN PENULISAN PROPOSAL TUGAS AKHIR/SKRIPSI

2.1. Ukuran Kertas

Tugas Akhir dicetak pada kertas **HVS** berukuran **A4 (21 x 29,7 cm)** dan berat 80 gram. Setiap halaman naskah proposal Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir dan Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir harus mempunyai batas tepi halaman (margin) dengan ketentuan batas **4 cm untuk tepi kiri dan tepi bawah** kertas dan **3 cm untuk tepi kanan dan tepi atas**.

2.2. Susunan Proposal

Susunan Proposal Terdiri dari :

- a. Cover Proposal
- b. Lembar Usulan Dosen Pembimbing
- c. Lembar Pernyataan Keaslian Karya Ilmiah
- d. Isi Proposal
- e. Daftar Pustaka
- f. Lembar Konsultasi

A. Cover Judul

[JUDUL PROPOSAL]

**PROPOSAL
TUGAS AKHIR**

OLEH

[NAMA]

[NPM]



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SURYAKANCANA

CIANJUR

[tahun]

B. Lembar Usulan Dosen Pembimbing

LEMBAR USULAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR

Nama : [NAMA MAHASISWA]

NPM : [NPM]

Program Studi : [Program Studi]

Judul : []

Mengusulkan 2 orang dosen pembimbing I Tugas Akhir sebagai berikut :

1. Nama Dosen []

2. Nama Dosen []

[3. Dosen Pendamping Tambahan*]

Cianjur, Tgl Nama Bulan Tahun

Koordinator Tugas Akhir

Program Studi Teknik Informatika

(Agus Suheri, S.T., M.Kom)

NIP. 197212032005011001

* Apabila diperlukan pembimbing tambahan

C. Lembar Pernyataan Keaslian Karya Ilmiah

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

KARYA ILMIAH

Nama : [NAMA MAHASISWA]

NPM : [NPM]

Program Studi : Teknik Informatika

Judul : []

Dengan ini saya menyatakan Demi Allah Yang Maha Melihat dan Maha Mengetahui bahwa dalam penelitian ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh **kelulusan gelar kesarjanaan** di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Dan Apabila saya berdusta dan berbuat curang maka saya siap mendapatkan sanksi dengan **dibataalkannya** hasil karya dan semua yang berhubungan dengan karya ini, serta memohon maaf secara lisan dan tertulis kepada pemilik asli dan lembaga Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur.

Cianjur, Tgl Nama Bulan Tahun

Materai

(nama & tanda tangan)

NPM

D. ISI PROPOSAL

Isi proposal terdiri dari :

- A. Latar Belakang Masalah
- B. Rumusan/Identifikasi Masalah
- C. Maksud dan Tujuan
- D. Batasan Masalah
- E. Metode Penelitian
- F. Jadwal Penelitian
- G. Tabel Yang Digunakan (Optional)
- H. Daftar Pustaka

Isi proposal terdiri dari :

- A. Latar Belakang Masalah

Alenia 1 : Teori dan Teknologi Terkini yang berhubungan dengan masalah beserta Sumbernya

Alenia 2 : Masalah yang akan dibahas dan harapan yang diinginkan

Alenia 3 : Penyelesaian Masalah yg ada di alenia 2 dengan Teknologi yg dibahas di Alenia 1 beserta tools yang akan digunakan

Alenia 4 : Pemilihan Judul, (untuk berbasis web tuliskan DNS yang akan dipakai misalkan www.tugas-akhir.com)

- B. Rumusan Masalah/Identifikasi Masalah (Pilih salah satu)

- Rumusan Masalah

Buat kalimat tanya misalkan "Bagaimana membangun 'Judul' yang dapat 'harapan' "

- C. Maksud dan Tujuan

Maksud adalah "membangun 'Judul' yang dapat 'harapan' "

Tujuan adalah hal-hal yg diharapkan seandainya produk nanti jadi, seperti yg di alenia 2

Latar Belakang Masalah

- D. Batasan Masalah

Tulis beberapa poin yg akan dibahas dan tidak dibahas tapi berhubungan dengan masalah

- E. Waktu dan Tempat

Jelaskan dalam Time Schedule penelitian dan tempat penelitian

F. Metodologi Penelitian

Untuk paradigma Software gambarkan dan tulis sumber bukunya, dan setiap tahapan jelaskan sesuai dengan langkah yang dilakukan dalam penelitian.

G. Tabel Yang Digunakan

Sub menu ini khusus untuk penelitian Tugas Akhir bidang Sistem Informasi berbasis Desktop ataupun Web Programming. Struktur Tabel yang digunakan dalam produk penelitian minimal 10 (sepuluh) buah Tabel tidak termasuk tabel user.

Nama Tabel				
Tipe Tabel		Master/Transaksi/Referensi/Temporary/History *)		
No.	Nama Fields	Tipe	Ukuran	Deskripsi

H. Daftar Pustaka

Berisi daftar pustaka yang akan jadi referensi penelitian dengan mencantumkan, minimal 5 sumber pustaka dengan tahun penerbitan paling lama 5 tahun dari tahun sekarang. Dan minimal 3 buah jurnal.

E. LEMBAR KONSULTASI

LEMBAR KONSULTASI PROPOSAL TUGAS AKHIR

NPM : _____

Nama : _____

Judul : _____

Waktu dan Tanggal Konsultasi :

No	Bahasan	Revisi/Deskripsi
1	Cover	
2	Lembar Persetujuan	
3	Latar Belakang Alenia 1 Alenia 2 Alenia 3 Alenia 4	
4	Rumusan Masalah	
5	Maksud dan Tujuan Maksud Tujuan	
6	Batasan Masalah	
7	Waktu dan Tempat	
8	Metode Penelitian	
9	Tabel Yang Terlibat (SI dan Web)	
10	Daftar Pustaka	

Cianjur, Tanggal Bimbingan
Koordinator TA
Program Studi Teknik Informatika

Agus Suheri, S.T., M.Kom
NIP. 197212032005011001

3. PEDOMAN PENULISAN TUGAS AKHIR/SKRIPSI

3.1. Ketentuan Umum

Dalam ketentuan umum ini mengatur tentang ukuran kertas, penomoran halaman, jenis dan ukuran huruf, pencetakan dan penjilidan serta penyimpanan Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir.

3.1.1 Ukuran Kertas

Tugas Akhir dicetak pada kertas **HVS** berukuran **A4 (21 x 29,7 cm)** dan berat 80 gram. Setiap halaman naskah proposal Laporan Tugas Akhir dan Tugas Akhir harus mempunyai batas tepi halaman (margin) dengan ketentuan batas **4 cm untuk tepi kiri dan tepi bawah** kertas dan **3 cm untuk tepi kanan dan tepi atas**.

3.1.2 Penomoran Halaman

Halaman-halaman abstrak dan bagian persiapan Tugas Akhir diberi nomor yang terpisah dari nomor halaman tubuh utama Tugas Akhir. Halaman-halaman bagian persiapan diberi nomor dengan **angka romawi** i, ii, iii, iv, , x, xi, untuk membedakan dari nomor **halaman tubuh** utama Tugas Akhir yang berupa **angka Arab**. Halaman tubuh utama Tugas Akhir diberi angka Arab 1, 2, 3, . Nomor halaman dituliskan di **tengah, 1,5 cm** di atas **tepi bawah** kertas. Nomor halaman lampiran adalah kelanjutan dari nomor halaman tubuh utama Laporan Tugas Akhir. Cara menuliskan nomor halaman **lampiran** sama dengan cara menuliskan nomor **halaman tubuh utama**.

3.1.3. Jenis Dan Ukuran Huruf

Jenis huruf (font) yang digunakan adalah **Times New Roman**, untuk isi teks gunakan **size 12 pt** dengan jarak baris adalah **1,5 spasi**. Untuk **judul bab** gunakan **size 16 pt** dan dicetak **tebal (bold)** serta ditulis **huruf besar** semuanya diletakkan di **tengah**. Untuk **sub-bab** gunakan **size 12 pt** dan dicetak **tebal (bold)** serta ditulis hanya pada **awal kata** saja untuk **huruf besarnya**. begitupula untuk **sub-sub bab** gunakan **size 12 pt** dicetak **tebal (bold)** dan tidak perlu huruf besar semuanya, hanya pada awal kata saja. Untuk **sub-sub-sub bab** gunakan **size 12 pt** tidak perlu dicetak tebal (bold) dan tidak perlu huruf besar semuanya, hanya pada awal kata saja, namun menggunakan **huruf miring (italic)**.

Bila ada persamaan, maka persamaan ditulis sedekat mungkin dengan petunjuk (pointer) dalam teks dan diberi nomor berurutan. Di bawah ini adalah contoh penulisan persamaan :

$$\text{Nilai variant} = w_1X_1 + w_2X_2 + w_3X_3 + \dots + w_nX_n \quad (2.1)$$

Penomoran persamaan menggunakan huruf yang dicetak tebal (bold). Penomoran ini disesuaikan dengan nomor bab yang sedang diacu dan diurut. Contoh persamaan (2.1), artinya persamaan tersebut terdapat pada bab 2 dengan nomor urut 1. Kata-kata asing yang belum ada padanan dalam bahasa Indonesianya, dituliskan dengan huruf miring, contoh *co-channel interference*.

3.1.4. Pencetakan dan Penjilidan

Naskah Tugas Akhir dicetak menggunakan pencetak (*printer*) dengan tinta hitam (bukan dot matrix). Khusus pada pencetakan gambar/tabel yang membutuhkan warna dapat dicetak berwarna. Naskah Tugas Akhir dicetak pada satu muka halaman (tidak bolak-balik). Halaman kosong diperlukan untuk pemisah bab baru menggunakan kertas berwarna biru dan berlogo. Tugas Akhir yang sudah lulus sidang, harus dijilid dengan sampul keras (*hardcover*) ukuran A4 dengan warna biru tua dan menggunakan tulisan emas.

3.1.5. Penyimpanan Tugas Akhir

Penyimpanan Tugas Akhir tidak hanya dalam bentuk *hardcopy* saja namun, penyimpanannya dapat dalam bentuk file atau *softcopy*. Sehubungan dengan hal tersebut perlu ada pedoman untuk penyimpanan dalam bentuk file atau *softcopy* ini. Untuk menjaga kualitas dan kelestarian CD direkomendasikan CD yang dipergunakan adalah yang berkualitas baik. Ketentuan format CD untuk Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir dalam bentuk file (*soft copy*) :

File *soft copy* Tugas Akhir disimpan dalam CD berukuran standar (diameter 12 cm / 4,6 inci)

File *soft copy* Tugas Akhir dalam bentuk pdf.

CD diberi label dengan :

1. Judul
2. Nama penulis
3. NPM
4. Peminatan
5. Tahun lulus

Label diletakan pada permukaan CD.

Penulisan label menggunakan huruf Times New Roman berukuran 10 pt dengan jarak 1 spasi.

3.2.SUSUNAN LAPORAN TUGAS AKHIR

3.2.1.Ketentuan Halaman Awal

Dalam ketentuan halaman awal ini menjelaskan tentang judul Tugas Akhir, daftar isi, daftar tabel, daftar gambar, daftar lampiran dan abstrak.

3.2.1.1 Judul

Judul harus mencerminkan isi penelitian yang mengandung konsep penelitian, sasaran penelitian (produk target), dan metode penelitian yang digunakan. Panjang judul tidak lebih dari 20 kata dan dituliskan dalam huruf besar dengan urutan kebawah secara piramida terbalik.

Contoh Judul Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir :

REKAYASA SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN
PADA PT. INFORMATION TECHNOLOGY CIANJUR

3.2.1.2 Cover Judul

[JUDUL LAPORAN]

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Kelulusan Program Sarjana Strata-1 (S1)
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur

OLEH

[NAMA]

[NPM]



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SURYAKENCANA
CIANJUR
[tahun]

3.2.1.3 Lembar Persetujuan Tugas Akhir

LEMBAR PERSETUJUAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : [NAMA MAHASISWA]

NPM : [NPM]

Program Studi : [Program Studi]

Judul : []

Telah disetujui untuk disidangkan pada Sidang Tugas Akhir pada Program Sarjana Strata-1 (S1) , Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur.

Cianjur, Tgl NamaBulan Tahun

Pembimbing Tugas Akhir

(nama & tanda tangan)

3.2.1.4. Lembar Pengesahan Laporan Tugas Akhir

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : [NAMA MAHASISWA]

NPM : [NPM]

Program Studi : [Program Studi]

Judul : []

Telah disidangkan dan dinyatakan Lulus Sidang Tugas Akhir pada Program Sarjana Strata-1 (S1), Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur pada tanggal (tgl-bulan-tahun).

Tim Penguji

Nama Dosen Sidang Tugas Akhir

Tanda Tangan

1. [Pembimbing]

2. [Penguji I]

3. [Penguji II]

Mengetahui :

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

(nama & tanda tangan)

3.2.1.5. Lembar Pernyataan Keaslian Penelitian

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

LAPORAN TUGAS AKHIR

Nama : [NAMA MAHASISWA]

NPM : [NPM]

Program Studi : [Program Studi]

Judul : []

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam laporan penelitian ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh **kelulusan gelar kesarjanaan** di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Cianjur, Tgl Nama Bulan Tahun

Materai

(nama & tanda tangan)

NPM

3.2.1.6. Kata Pengantar

Contoh Kata Pengantar (1,5 spasi)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan segala rahmat dan hidayahnya kepada penulis, sehingga tersusunlah laporan penelitian tugas akhir ini yang berjudul “ [**judul tugas akhir**] “.

Tugas Akhir merupakan pelengkap salah satu persyaratan yang diajukan dalam rangka menempuh ujian akhir untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T.) pada Program Sarjana Starta-1 (S1), Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur.

Penulis sungguh sangat menyadari, bahwa penulisan laporan Tugas Akhir ini tidak akan terwujud tanpa adanya dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Maka, dalam kesempatan ini penulis menghaturkan penghargaan dan ucapan terima kasih yang sebesar - besarnya kepada yang terhormat :

[silahkan menuliskan ucapan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan kontribusi pada penulisan Tugas Akhir ini, dengan menggunakan kata-kata dan panggilan yang baik dan sopan]

- 1.
- 2.
- 3.

Akhir kata penulis mohon maaf atas kekeliruan dan kesalahan yang terdapat dalam Tugas Akhir ini dan berharap semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi khsanah pengetahuan Teknologi Informasi di Indonesia.

[boleh tidak seperti ini]

Cianjur, Tgl Bulan Tahun
Penulis

3.2.1.7. Daftar Isi

Halaman daftar isi dicetak pada halaman baru dan diberi judul DAFTAR ISI yang ditulis dengan huruf kapital dan tidak diakhiri dengan titik. Halaman ini memuat nomor bab, nomor anak bab, judul bab dan judul anak-bab dan nomor halaman tempat judul bab dan judul anak bab dimuat. Ketiganya masing-masing dituliskan pada tiga kolom yang berurutan.

Nomor bab dan anak bab ditulis dengan angka Arab tanpa diakhiri dengan titik. Judul bab dituliskan dengan huruf kapital semuanya, sedangkan judul anak-bab dan anak pada anak-bab ditulis dengan huruf kecil kecuali huruf pertama dari setiap kata yang ditulis dengan huruf kapital. Judul bab dan judul anak-bab tidak diakhiri dengan titik, sebab judul bukanlah sebuah kalimat. Halaman daftar isi terdiri atas satu halaman atau lebih.

DAFTAR ISI

	Hal
Lembar Persetujuan	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian	iii
Abstrak (Indonesia dan Inggris).....	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	vii
Daftar Gambar	viii
Daftar Lampiran.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Metodologi Penelitian.....	7
1.6 Sistematika Penulisan	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	15
2.2 Landasan Teori <i>dst</i>	16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisa Sistem	40
3.2 Perancangan Sistem	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	
4.1 Implementasi.....	70
4.2 Pengujian.....	72
BAB V PENUTUP	
5.1 Simpulan	110
5.2 Saran <i>dst</i>	113
DAFTAR PUSTAKA	115
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	116
LAMPIRAN-LAMPIRAN	117

3.2.1.7. Daftar Gambar

Halaman daftar gambar dan ilustrasi dicetak pada halaman baru serta diberi judul DAFTAR GAMBAR yang ditulis dengan huruf kapital dan tidak diakhiri dengan titik. Halaman ini memuat nomor gambar/ilustrasi, judul gambar/ilustrasi, dan nomor halaman tempat gambar dimuat. Nomor gambar/ilustrasi ditulis dengan dua angka yang dipisahkan sebuah titik. Angka pertama yang ditulis dengan angka Arab menunjukkan nomor bab tempat gambar tersebut terdapat, sedangkan angka kedua yang ditulis dengan angka Arab menunjukkan nomor urut gambar/ilustrasi dalam bab. Judul atau nama gambar ditulis dengan huruf kecil, kecuali huruf pertama kata pertama yang ditulis dengan huruf kapital. Baris-baris judul gambar dipisahkan dengan satu spasi. Nomor halaman yang dituliskan dengan angka Arab menunjukkan nomor halaman tempat gambar/ilustrasi dimuat.

DAFTAR GAMBAR

	Hal
Gambar 1.1 Nama Gambar1	3
Gambar 1.2 Nama Gambar2	6
<i>Dst</i>	<i>Dst</i>

3.2.1.8. Daftar Tabel

Halaman daftar tabel dicetak pada halaman baru serta diberi judul DAFTAR TABEL yang ditulis dengan huruf kapital dan tidak diakhiri dengan titik. Halaman ini memuat nomor tabel, judul atau nama tabel, dan nomor halaman tempat tabel dimuat. Penulisan nomor tabel sama dengan penulisan nomor gambar/ilustrasi, penulisan judul atau nama tabel juga sama dengan penulisan judul gambar/ilustrasi. Nomor halaman yang ditulis dengan angka Arab menunjukkan nomor halaman tempat tabel dimuat.

DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 1.1 Nama Tabel1	3
Tabel 1.2 Nama Tabel2	6
<i>Dst</i>	<i>Dst</i>

3.2.1.9. Daftar Lampiran

Halaman daftar lampiran dicetak pada halaman baru serta diberi judul DAFTAR LAMPIRAN yang ditulis dengan huruf kapital dan tidak diakhiri dengan titik. Halaman ini memuat nomor lampiran, anak-lampiran, judul lampiran, dan judul anak-lampiran serta nomor halaman tempat judul lampiran dan judul anak-lampiran dimuat. Urutan lampiran dituliskan dengan huruf kapital abjad Latin A, B, . Dan seterusnya, serta urutan anak-lampiran dituliskan dengan angka Arab. Nomor anak-lampiran tersebut menunjukkan nomor urut dalam lampiran.

Cara penulisan judul lampiran dan judul anak-lampiran sama seperti penulisan judul bab dan judul anak-bab pada halaman daftar isi.

3.2.1.10. Abstrak

Abstrak yang dimaksudkan merupakan *extended abstract* terdiri atas satu halaman. Abstrak ditulis dalam bahasa Indonesia dan bahasa Inggris, masing-masing dimulai pada halaman baru. Abstrak memuat permasalahan yang dikaji, metode yang digunakan, ulasan singkat, serta penjelasan hasil dan kesimpulan yang diperoleh. Di dalam abstrak tidak boleh ada referensi. Abstrak Laporan Tugas Akhir dicetak dengan jarak 1 (satu) spasi dan mempunyai batas tepi yang sama seperti tubuh utama Laporan Tugas Akhir. Halaman-halaman yang memuat abstrak diberi judul ABSTRAK untuk yang berbahasa Indonesia dan ABSTRACT untuk yang berbahasa Inggris, letaknya berjarak 3 cm dari tepi atas kertas. Halaman ini juga memuat judul Laporan Tugas Akhir dengan font 14 pt bold, nama lengkap mahasiswa, NPM dan bidang peminatan dengan font 12 pt bold. Kalimat pertama abstrak Laporan Tugas Akhir berjarak 1,5 spasi dari baris terakhir NPM mahasiswa. Kata pertama atau awal paragraf baru dipisahkan dengan dua spasi dari kalimat terakhir paragraf yang mendahuluinya. Format halaman abstrak dapat dilihat pada contoh halaman ini. Lembar abstrak diakhiri dengan daftar kata kunci (*keywords*), jumlah kata kunci minimal 3 buah dan maksimal 5 buah.

Contoh Abstrak :

REKAYASA SISTEM MANAJEMEN PENGETAHUAN PADA PT. INFORMATION TECHNOLOGY CIANJUR

[Nama Mahasiswa]

[NPM mahasiswa]

[Program Studi]

ABSTRAK

Sistem informasi memegang peranan penting dalam perusahaan dalam menyediakan informasi yang berguna bagi kepentingan operasi maupun manajemen. Oleh karena itu, banyak perusahaan yang memiliki departemen teknologi informasi atau sistem informasi. Begitu juga PT Information Technology Cianjur, sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang teknologi jaringan komputer sistem informasi.

PT. Information Technology Cianjur menggunakan sistem informasi selama beberapa tahun untuk menangani kegiatan-kegiatan seperti pencatatan transaksi dan pendukung pengambilan keputusan. Walaupun begitu, ada dua hal penting yang berkaitan dengan manajemen sistem informasi yang menarik untuk ditelaah. Pertama, tentang akuisisi sistem informasi itu sendiri. Selama ini PT. Information Technology Cianjur melimpahkan seluruh pembuatan sistem baru ke pihak ketiga (*outsourcing*). Adapun pengembangan aplikasi kecil untuk kepentingan pembuatan laporan ditangani sendiri oleh pegawai di bidang teknologi informasi (*insourcing*). Berkaitan dengan hal itu, terdapat beberapa pertanyaan yang menarik: Apa yang harus dipersiapkan oleh PT. Information Technology Cianjur untuk menuju ke pengembangan aplikasi sendiri. Bagaimana cara mengurangi kelemahan-kelemahan sekiranya pengembangan aplikasi dilakukan oleh pihak ketiga. Kedua, tentang pengambilan keputusan pengembangan sistem baru yang sejauh ini ditangani oleh manajemen puncak tanpa disertai dokumen formal yang disebut rencana sistem informasi.

Pada Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir ini, dicoba untuk menganalisa pokok-pokok bahasan tersebut dan hasilnya ditunjukkan untuk memberikan saran bagi PT. Information Technology Cianjur dalam mengelola sistem informasi. Disamping itu, juga dianjurkan pihak PT. Information Technology Cianjur untuk mengembangkan basis data pelanggan untuk mendayagunakan data yang telah disimpan dalam basis data dengan tujuan untuk memberikan nilai yang lebih baik bagi para pelanggan.

Kata-kunci :

Rekayasa Sistem Informasi, Manajemen Pengetahuan, *Outsourcing*, *Insourcing*

KNOWLEGE MANAGEMENT SYSTEM ENGINEERING AT THE INFORMATION TECHNOLOGY CIANJUR LTD.

[Student Name]

[Registration Number]

[Program Study]

ABSTRACT

Information systems have an important role in companies in providing information that is very useful for operation and management. Therefore, many companies have information technology or information systems department. So do PT. Information Technology Cianjur, a firm in Jakarta hat have business in computer network system. For several years PT. Information Technology Cianjur has used information system to handle its important activities such as recording transactions and supporting decision making.

However, there are two main issues related to management of information systems. For a moment PT. Information Technology Cianjur outsources all of new information systems and develops small applications especially for reporting that are handled by internal people, but several questions are waiting to be answered: Is it possible to do insourcing rather than outsourcing. What are the constraints, What should PT. Information Technology Cianjur to do toward insourcing. How to reduce the weaknesses of outsourcing if the company still wants to use this approach. Second, about decision in developing new systems that so far are handled by top management without a formal document called an information systems plan.

In this report, researcher tried to analyze those issues and the resulta are addressed to give suggestions to PT. Information Technology Cianjur in managing information systems. Besides, researcher also recommends that PT. Information Technology Cianjur should develop a customer database to utilize data that has been located in the repository in order to provide better value to its customers.

Keywords :

Information systems, Information systems plan, Outsourcing, Insourcing.

3.2.1.11. Bab I Pendahuluan

Pendahuluan merupakan bagian awal dari Tugas Akhir. Pendahuluan ini berisi : latar belakang masalah, rumusan masalah atau identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan. Secara ringkas berikut ini dibahas satu persatu.

1. Latar Belakang Masalah

Alenia 1 : Tentang Teori dan Teknologi atau perkembangan perangkat yang dapat menyelesaikan masalah beserta sumber pustakanya.

Alenia 2 : Permasalahan dan keinginan yang ingin dicapai

Alenia 3 : Asumsi Penyelesaian masalah dengan menggunakan teknologi yang dibahas di alenia 1 dapat diselesaikan

Alenia 4 : Pemilihan judul

2. Rumusan Masalah atau Identifikasi Masalah

Pada sub-bab ini dapat dipilih salah satu apakah Rumusan masalah atau Identifikasi Masalah, apabila memilih Rumusan Masalah maka dituliskan dalam bentuk kalimat tanya terhadap pencapaian penyelesaian judul, misalkan Bagaimana membangun Rekayasa Perangkat Lunak Penjadwalan. Sedangkan apabila memilih sub-bab dengan judul Identifikasi Masalah maka tuliskan beberapa poin atau uraian tentang permasalahan yang teridentifikasi atau terlihat yang berhubungan langsung dengan pokok permasalahan judul Tugas Akhir.

3. Maksud dan Tujuan

Maksud adalah berupa pencapaian penyelesaian masalah, sedangkan tujuan masalah adalah harapan-harapan yang ingin dicapai seandainya produk penelitian telah selesai seperti yang diuraikan pada alenia 2 latar belakang masalah.

4. Batasan Masalah

Membahas hal yang akan dibahas dan menguraikan bagian yang tidak dibahas tetapi berhubungan dengan pokok masalah

5. Metodologi Penelitian

Menjelaskan Teknik Pengumpulan data dan Penyelesaian Masalah dengan Paradigma Penyelesaian Perangkat Lunak dengan menyebutkan sumber rujukannya

6. Sistematika Penulisan

Menjelaskan sistematik tulisan dari laporan tugas akhir

3.2.1.12. Bab II Tinjauan Pustaka/Landasan Teori

Kajian pustaka sangat penting dalam suatu karya ilmiah, karena melalui kajian pustaka ditunjukkan kedudukan suatu penelitian di tengah perkembangan ilmu dalam bidang yang diteliti. Kajian pustaka harus memuat hal-hal sebagai berikut;

- a) Apakah teori-teori utama dan teori-teori turunannya dalam bidang yang dikaji,
- b) Apa yang telah dilakukan oleh orang lain atau peneliti lain dalam bidang yang diteliti dan bagaimana melakukannya (prosedur, subyek),
- c) Apa yang telah diketahui (berdasarkan hasil-hasil penelitian) dalam bidang yang diteliti,
- d) Setelah peneliti melakukan kajian secara komperhensif, maka dapatlah diketahui masalah apa yang masih perlu diteliti sehingga jelas kedudukan peneliti ini ditengah peneliti-peneliti sejenis sebelumnya.

Dalam prakteknya, judul Bab II disesuaikan dengan masalahnya, tetapi dapat juga diberi judul Kajian Pustaka, Landasan Teoritik, atau Kajian Teoritik karena isinya telah tergambar dalam judul penelitian. Bila dikehendaki, kajian pustaka dapat dituangkan dalam 2 (dua) bab, masing-masing mengemukakan tentang teori-teori dan hasil-hasil penelitian terdahulu yang relevan, dan bab lainnya menjelaskan secara rinci teori yang digunakan dalam penelitian ini.

3.2.1.13. Bab III Analisa dan Perancangan Sistem

Menguraikan tentang analisa masalah yang dikaji yang terjadi saat ini dan merancang dengan menggunakan diagram perancangan (contoh UML), struktur menu, struktur navigasi dan rancangan antarmuka penggunaanya

3.2.1.14. Bab IV Implementasi dan Pengujian Sistem

Menguraikan tentang perangkat yang dibutuhkan dalam implementasi dan bagaimana membangun atau mewujudkan produk Tugas Akhir, yang kemudian diuji dengan menggunakan teknik pengujian seperti Alpha, Betha, White Box, Black Box, dan teknik lainnya. Pada implementasi Antar Muka Penggunaan, selain menampilkan tampilan antar muka juga menjelaskan cara pembuatannya yang dapat berupa pengkodeaan yang dilakukan yang hanya pada penjelasan dalam bentuk tabel berikut :

Nama File	Login.pas
Versi	1.0
Kode Objek	Tombol Login
(Source Code dengan 1 Line Spasi Font Times Roman 11)	

3.2.1.15. Bab V Penutup

Bab ini merupakan penutup bab yang menguraikan tentang Kesimpulan yaitu uraian tentang bagaimana pencapaian akhir dari maksud dan tujuan penelitian, dan Saran yaitu uraian tentang pengembangan yang dapat dilakukan dari hasil penelitian ini, minimal hal yang terdapat dalam batasan masalah yaitu masalah yang belum dibahas tetapi ada hubungan dengan judul

3.2.1.16. Tabel dan Gambar

Pada pelaporan Tugas Akhir, tabel yang dituliskan diberi label nomor tabel dengan format bab.nomor urut dan ditulis di atas di tengah.

Contoh :

Tabel 3.1
Struktur Tabel

Nama Tabel				
Tipe Tabel		Master/Transaksi/Referensi/Temporary/History *)		
No.	Nama Fields	Tipe	Ukuran	Deskripsi

Sedangkan untuk gambar yang dituliskan diberi label nomor gambar dengan format bab.nomor urut dan ditulis di bawah di tengah.

Contoh :



Gambar 2.1
Struktur Sistem Kendali (Nancy Keene:2005:67)

3.2.1.17. Daftar Pustaka

Daftar pustaka bukanlah bab tersendiri, maka tidak perlu diberi nomor bab, daftar pustaka ditulis pada halaman baru dan judulnya DAFTAR PUSTAKA dicetak 3 cm di bawah batas atas halaman, dengan huruf kapital tanpa titik di belakang huruf terakhir. Daftar Pustaka berisi seluruh literatur (baik buku, tesis, artikel pada majalah, surat kabar, dan *proceeding*, ataupun sumber di Internet) yang diacu pada penulisan Laporan Tugas Akhir. Daftar pustaka disusun urut naik (*ascending*) didasarkan nama belakang penulis pertama. Semua pustaka yang tercantum pada daftar pustaka harus benar-benar dirujuk dalam penulisan Laporan Tugas Akhir. Daftar Pustaka minimal 10 sumber dengan berbagai media. Contoh daftar pustaka :

DAFTAR PUSTAKA

- Alton C. Morris (1964), *et al.*, *College English, the first year*, McGraw Hill, New York
 Glen V Berg (1998), *Elements of Structures Dynamics*, Prentice Hall Int., New York
 L. Gottschalk, C. Kluckhohn, R. Angell (1945), *The Use of Personal documents in History, Anthropology and Sociology*, Social Science Research Council, New York
 Nancy Keene (2005). *Working with Your Doctor: Getting the Healthcare or Deserve.* (1998), Diakses 27 Mei 2005, dari the Stanford Health Library, <http://www.healthlibrary.stanford.edu/resouces/ebook.html>

Robert A. Alberty, Farrington Daniels (1983), *Kimia Fisika*, terj.M.N. Surdia, Erlangga, Jakarta, 1983

---, (2005) "Kasus DBD di Bekasi Masih Tinggi," *Republika*, 25 Mei 2005, hal 9.

3.2.1.12. Daftar Riwayat Hidup

Merupakan penjelasan tentang identitas yang melaksanakan penelitian atau yang menulis Laporan Kerja Praktek atau Tugas Akhir ini, isian daftar riwayat hidup seperti form yang telah disediakan.

Teknik Informatika

Contoh Daftar Riwayat Hidup (1 spasi)

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Foto (3x4)

a. Data Personal

NPM :
Nama : (sesuai ijazah SMA)
Tempat / Tgl. Lahir : / (sesuai ijazah SMA)
Jenis Kelamin :
Agama :
Program Studi : Teknik Informatika
Alamat Rumah : Jln.Rt/Rw
No.Rumah Kode Pos.Kota
Telp : Hp .
Email :
ID Messeger :

Personal Web :

b. Pendidikan

Jenjang	Nama Lembaga	Program Studi	Tahun Lulus
SD			
SMP			
SMA			
PT			

Demikianlah daftar riwayat hidup ini dibuat dengan sebenarnya.

Cianjur, Tgl Bln Thn

Mahasiswa Ybs.

(nama & tanda tangan)

3.2.1.14. LAMPIRAN

Lampiran bisa saja tidak ada, lampiran dapat berupa keterangan atau informasi tambahan (misalnya kuesioner) yang dimaksudkan untuk melengkapi penelitian.

Lampiran yang diikutkan diantaranya :

- A. Proposal Tugas Akhir Yang Telah Disetujui
- B. Kuisisioner dan Dokumen Pendukung
- C. Antar Muka
- D. Listing Program
- E. Contoh Cetak
- F. Panduan Pengguna Sistem
- G. Pustaka Digital

Teknik Informatika

4. FORMAT JURNAL

STANDARISASI FORMAT PENULISAN

1. Ukuran kertas: A4
2. Margin :
 - Top = 2,5 cm
 - Bottom = 2 cm
 - Left = 2,5 cm
 - Right = 2 cm
3. Kolom :
 - jumlah kolom = 2 kolom
 - jarak antar kolom = 1 cm
4. spasi : 1 line space
5. Font Judul :
 - Jenis = Arial
 - ukuran = 13 pt
6. Font Isi :
 - Jenis = Arial
 - ukuran = 10 pt

Isi Jurnal :

Kepala Artikel

Judul TA

Penulis : Mahasiswa, Pembimbing TA

Abstrak : 80 – 100 Kata

Isi Artikel

Maksimal 10 (Sepuluh) halaman, isi materi yang dimasukkan dalam jurnal :

1. Pendahuluan
2. Rumusan Masalah
3. Maksud dan Tujuan
4. Batasan Masalah
5. Teori Pendukung Utama
6. Analisa
7. Perancangan
8. Implementasi
9. Pengujian
10. Kesimpulan
11. Saran
12. Daftar Pustaka

Contoh Format :

“Pengamanan File Dengan Kompresi Huffman dan Penyamaran Data Steganografi”

NamaMhs; DosenPBB

e-mail : Mhs@yahoo.com;Dosen@gmail.com

Program StudiTeknikInformatika

FakultasTeknikUniversitasSuryakancanaCianjur

Abstrak

Teknologi Informasi memberikan dampak positif dan negatif sehingga meresahkan berbagai pihak. Untuk mengurangi keresahan tersebut maka diperlukan suatu sistem pengamanan yang dapat membuat berbagai pihak merasakan ketenangan, kenyamanan dan keamanan dalam menikmati Teknologi Informasi. *File* menjadi salah satu target yang diincar oleh pihak yang tidak berhak menggunakannya untuk keperluan mereka. Perancangan sistem pengamanan *file* yang berlapis memungkinkan isi *file* atau data dilakukan untuk menghindari dan meminimalisir pencurian atau penggunaan *file* yang tidak sah. Teknik yang akan digunakan dalam pengamanan *file* dokumen dilakukan pemadatan atau kompresi dengan menerapkan algoritma *huffman* sehingga kapasitas *file* menjadi lebih kecil yang selanjutnya akan disamarkan dengan *steganografi* menjadi bentuk atau format *file* non-dokumen. Aplikasi yang mendukung sistem pengamanan *file* dengan kompresi *Huffman*, dan penyamaran data *steganografi* berhasil dibangun dengan berbasis *Desktop Program* dengan menggunakan *Borland Delphi 7.0* yang diterapkan dalam mengamankan *file* dokumen di bagian Tata Usaha dan administrasi Fakultas Teknik Universitas Cianjur secara berlapis.

Kata Kunci : Pengamanan File, Kompresi Huffman, Penyamaran Steganografi

1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi yang begitu pesat tidak selamanya memberikan dampak positif. Berbagai dampak negatif bermunculan akibat perkembangan Teknologi Informasi sehingga meresahkan berbagai pihak. Untuk mengurangi keresahan tersebut maka diperlukan suatu sistem pengamanan yang dapat membuat berbagai pihak merasakan ketenangan, kenyamanan dan keamanan dalam menikmati Teknologi Informasi.

Terminologi keamanan jaringan atau keamanan data selalu mengingatkan segala sesuatu yang berkaitan dengan perlindungan data dan pembatasan terhadap data tersebut. Hal yang menjadi utama dan terpenting dalam terminologi

ini adalah bagaimana menyelamatkan aset-aset yang dianggap vital bagi kelangsungan hidup sebuah organisasi dan perusahaan (Schaum's:2005:p218).

.....

2. Permasalahan Penelitian

2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang maka dapat diidentifikasi beberapa masalah yaitu :

- Penggunaan komputer bersama atau sharing mengakibatkan setiap orang mampu untuk mengakses *file* yang bukan haknya.

3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi yang mendukung sistem pengamanan *file* dengan kompresi dan

Pedoman Tugas Akhir Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik Universitas Suryakancana Cianjur

penyamaran file yang akan mengamankan *file* dokumen secara berlapis.

Sedangkan Tujuan yang ingin dicapai adalah :

- a. Menghasilkan aplikasi yang mendukung sistem pengamanan *file*.

.....

4. Landasan Teori

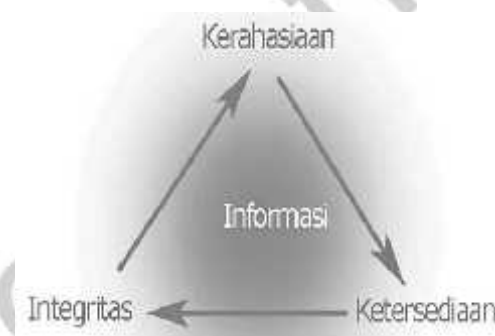
4.1. Keamanan Data

Ian Sommerville dalam buku "Software Engineering" edisi keenam mengatakan *keamanan sistem merupakan penilaian sampai sejauh mana sistem dapat melindungi dirinya sendiri dari serangan eksternal yang mungkin sengaja ataupun tidak sengaja, seperti Virus. Penggunaan yang tidak sah atas pelayanan system, modifikasi yang tidak berijin. Keamanan penting untuk semua sistem, tanpa ada tingkatan pengamanan yang memadai, ketersediaannya, keandalan, dan keselamatan, sistem akan mudah rusak* (Ian Sommerville,2001:p16).

Keamanan informasi diperoleh dengan mengimplementasi seperangkat alat kontrol yang layak, yang dapat berupa kebijakan-kebijakan, praktek-praktek, prosedur-prosedur, struktur-struktur organisasi dan piranti lunak. Keamanan informasi memproteksi informasi dari ancaman yang luas untuk memastikan kelanjutan usaha, memperkecil rugi perusahaan dan memaksimalkan laba atas investasi dan kesempatan usaha. Manajemen sistem informasi memungkinkan data untuk terdistribusi secara elektronik, sehingga diperlukan sistem untuk memastikan data telah terkirim dan diterima oleh user yang benar. Keamanan informasi terdiri dari perlindungan terhadap aspek-aspek berikut:

- a. *Confidentiality* (kerahasiaan) aspek yang menjamin kerahasiaan data atau informasi, memastikan bahwa informasi hanya dapat diakses oleh orang yang berwenang dan menjamin kerahasiaan data yang dikirim, diterima dan disimpan.

- b. *Integrity* (integritas) aspek yang menjamin bahwa data tidak dirubah tanpa ada ijin pihak yang berwenang (*authorized*), menjaga keakuratan dan keutuhan informasi serta metode prosesnya untuk menjamin aspek integrity ini.
- c. *Availability* (ketersediaan) aspek yang menjamin bahwa data akan tersedia saat dibutuhkan, memastikan pengguna yang berhak dapat menggunakan informasi dan perangkat terkait (aset yang berhubungan bilamana diperlukan).



Gambar 1. Elemen Keamanan Informasi (Sumber....)

5.1. Diagram Use Case

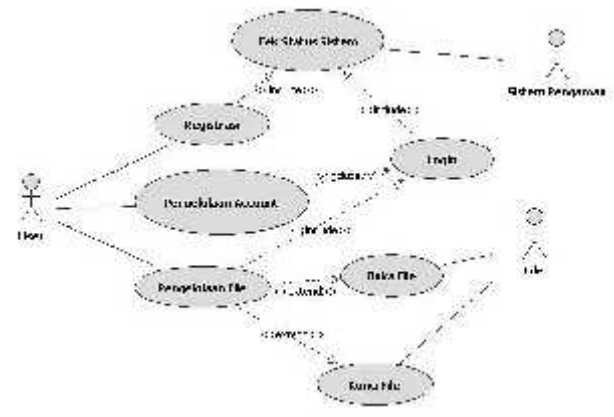
Permodelan menggunakan *use case* diagram akan menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*. Dimana actor dapat berupa user, peralatan, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use Case Diagram* di sini dijabarkan secara grafis yang menggambarkan interaksi antara sistem, sistem eksternal, dan pengguna. *Use Case Diagram* berikut menggambarkan siapa saja yang akan menggunakan sistem pengamanan file dan bagaimana cara penggunaberinteraksi dengan sistem yang dibuat. *Use Case* Naratif akan menjelaskan urutan langkah-langkah dari setiap interaksi yang terjadi. Pada

penelitian actoryang terlibat dalam sistem ini terdiri dari User, SistemPengaman, dan File.

Tabel .1
Actor

No	Nama	Deskripsi
1	User	Pengguna dari Sistem Pengamanan File yang terdiri dari karyawan Tata Usaha dan Administrasi Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur, atau pengguna yang akan mengamankan file
2	File	Objek yang akan diamankan dari penggunaan pihak yang tidak sah, objek ini berupa <i>file</i> digital yang biasa dikelola oleh <i>actor User</i>
3	Sistem Pengaman	Modul Sistem Pengamanan File yang akan memproteksi program dan data

Sesuai dengan metode yang digunakan maka langkah-langkah yang dilakukan dalam membuat Diagram *Use Case* adalah seperti pada gambar 2 di bawah ini :



Gambar 2
Use Case Diagram Sistem Pengamanan File

5. Antar Muka Pengguna

Antar muka pertama kali sistem dipanggil adalah modul inialisasi yang melakukan pengecekan status keamanan dari sistem apakah masih original atau sudah berubah dari aslinya yang mungkin diakibatkan oleh Virus. Status keamanan sistem akan ditampilkan dalam proses inialisasi, yang selanjutnya melakukan pencarian perangkat pendukung berupa file penampung atau database dari program pengamanan *file*. Antar muka tersebut dapat dilihat pada gambar 14 dibawah ini.



Gambar 14

6. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Aplikasi yang mendukung sistem pengamanan *file* dengan kompresi *Huffman*, dan penyamaran *datasteganografi* berhasil dibangun dengan berbasis *Desktop Program* dengan menggunakan *Borland Delphi 7.0*.
- b. Teknik pengamanan dengan kompresi *Huffman* dan penyamaran *datasteganografi* yang diterapkan dalam aplikasi akan mengamankan *file* dokumen di bagian Tata Usaha dan administrasi Fakultas Teknik Universitas Cianjur secara berlapis.

8. Saran

Penelitian yang dilakukan masih terdapat kekurangan baik dari sisi laporan maupun perangkat lunak yang dihasilkan. Berdasarkan hal tersebut maka disarankan untuk melakukan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut, di antaranya :

- a. Pengembangan perangkat lunak dengan versi berkelanjutan.
- b. Teknik pengamanan yang digunakan teknik terbaik di-masa-nya.
- c. Penyembunyian *file* bisa digunakan ekstension *jpg* atau format multimedia lainnya seperti *mp3* untuk suara atau *mp5* untuk video.
- d. Standar keamanan yang digunakan menggunakan standar yang terbaik bertaraf Internasional.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ariyus, Dony, Computer Security, Andi Offset, Jogja, 2006
- [2] [BA Weyori](#) , [S.Akobre](#) and [GK ArmahAkobre](#) dan [Armah GK](#), Application of RNS to Huffman's Method of Secured Data Encryption Algorithm, jurnal Meddwell, International Journal of Soft Computing Year:2009, Volume: 4, Issue: 5, Page No.: 197-200 DOI: [10.3923/ijscmp.2009.197.200](https://doi.org/10.3923/ijscmp.2009.197.200)
- [3] Bisson, Jacquelin, Rene Saint-Germain, The BS 7799 / ISO 17799 Standard For a better approach to information security, Callio Technologies, Sherbroke, Canada, 2005
- [4] Ella, William, Detecting Steganography on a Large Scale, www.acm.org/crossroads, Winter 2008/Vol. 15, No. 2, di akses tanggal 3 Agustus 2010 jam 07.45
- [5] Kendall, Kendall, System Analisis and Design, Pearson Education, New Jersey, 2002
- [6] Saleh, Mohammad Saad, Abdullah Alrabiah2 and Saad Haj Bakry, Using ISO 17799: 2005 information security management: a STOPE view with six sigma approach, INTERNATIONAL JOURNAL OF NETWORK OF MANAGEMENT *Int. J. Network Mgmt*2007; 17: 85–97, Published online 5 June 2006 in Wiley InterScience
- [7] Schaum, Schaum's OutLine of Computer Networking, McGraw Hills, New York, 2002

- [8] Schneier, Bruce, Two_fish: A 128-Bit Block Cipher, Meneapolis, 1998
- [9] Sinarmata, Janner, Pengamanan Sistem Komputer, Andi Offset, Jogja, 2006
- [10] Sommerville, Ian, Software Engineering, Pearson Education, United Kingdom, 2001

Riwayat Peneliti

NIDN : 003121972001

Nama : Agus Suheri

Tempat/Tgl Lahir: Bandung/03 Desember 1972

Pendidikan :

D1 : PIKMI IKASSY Bandung 1991-1992

S1 : ST-INTEN Bandung 1992-1996

S2 : STMIK ERESHA Jakarta 2009-2010

Pekerjaan :

Dosen DPK Program Studi Teknik Informatika STMIK Cilegon 2005-Sekarang

Dosen Program Studi Teknik Informatika ST-INTEN Bandung 1998-2010

Dosen Luar Biasa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur 2005-Sekarang

**DAFTAR PENELITIAN TUGAS AKHIR
PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SURYAKANCANA
PERIODE 2009 – 2016**

No	NPM	NAMA	Judul	Kategori
1	103015520109003	Aprizal Muliawan	Perancangan dan Pembuatan Pengendali Lampu Ruang Dengan Android Menggunakan ARDUINO Berbasis Mikrocontroler	Arduino
2	103015520109111	Eko Pratomo	Perangkat Pendeteksi Kebocoran Tabung Gas LPG Menggunakan Sensor MSQ Brick dan Arduino Berbasis Mikrokontroler	Arduino
3	5520110116	Asep Yuhana	Analisa dan Perancangan Enterprise Resource Planning Di Kindow Mart Bandung Berbasis Desktop	ERP
4	103015520108143	Nanang Kusnendi	Penerapan Enterprise Resource Planning Pada CV. Rahumon	ERP
5	103015520109057	Nur Fitriani	Analisis dan Perancangan Game Anti Korupsi menggunakan Game Editor	Game
6	103015520108100	Encep Dedi S	Aplikasi Game Kuis Happy Song	Game
7	41080207009	Dendi Maulana	Aplikasi Game Kumpah Sebagai Alat Menumbuhkan Cinta Kebersihan Lingkungan	Game
8	103015520108102	Yusan Permana Sidik	Game Adventure Pengenalan Objek Wisata Cianjur berbasis Android	Game
9	103015520109060	Dena Purnama S	Game Edukasi Bantu mama belanja untuk meningkatkan Daya Ingat Anak berbasis Desktop	Game
10	103015520109010	Aldi Mochamad Faizal	Game Edukasi Pengenalan Objek Membaca Untuk Anak Usia Dibawah 6 Tahun Berbasis Desktop	Game
11	103015520109103	Hari Perdana Putra	Membangun Game Edukasi Harry Healthy Adventure Sebagai Media Pengetahuan Cara Hidup Sehat Berbasis Dekstop	Game
12	103015520109047	Sally Maharani	Membangun Game Lutung Kasarung Menggunakan Metode A* (Star)	Game
13	5520110040	Hani Dwi Fitria	Pembangunan Aplikasi Game " Makanan Khas Cianjur " Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8	Game
14	103015520109011	Panjie Fadilah Noegraha	Pembangunan Game Edukasi Bercocok Tanam Untuk Siswa TK An-Nur Berbasis Desktop	Game
15	103015520109150	Rifal Akbar	Pembangunan Game Edukasi War of The World Sebagai Media Pengenalan Sejarah Perang Dunia Berbasis Desktop	Game
16	103015520109137	Ginan Waruna	Pembuatan Game Edukasi " Go Go School " Berbasis Android	Game

17	103015520109054	Febri Muldiyansah	Pembuatan Game Petualangan Si Pitung Berbasis Dekstop	Game
18	103015520108084	Yugi Ginanjar Purwana	Perancangan Aplikasi Game Belajar Aljabar Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android	Game
19	5520111023	Nanang Syaepul Rahman	Perancangan Game Visual Novel " Love Engineering " Sebagai Sarana Memperkenalkan Fakultas Teknik Unsur	Game
20	5520110125	Reni Marliyana	Rancang Bangun Aplikasi Game " Petani Padi " Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8	Game
21	5520110023	Fajar An' Nurrahman	Rancang Bangun Game Edukasi " Adventure of Mr. Infosil " Berbasis Desktop Dengan Software Pembangun Game Engine Construction 2	Game
22	5520110063	Lastari	Rancang Bangun Game Edukasi " Asah Otak " Dengan Menggunakan Macromedia Flash 8	Game
23	5520111024	Cecep Arifin	Rancang Bangun Game Edukasi " Get Vegetables " Berbasis Android Dengan Game Engine Construct 2	Game
24	5520111028	Fajar Muhammad Sukmawijaya	Rancang Bangun Game Edukasi " Save The Wildlife " Berbasis Desktop Dengan Game Engine Construct 2	Game
25	5520111033	Ilham Ferdiansyah	Rancang Bangun Game Edukasi " Situs Darurat Kebakaran " Berbasis Desktop Dengan Game Engine Construct 2	Game
26	5520111005	Hani Nurhanifah	Rancang bangun Game Edukasi " Tebak Nada Nusantara " Berbasis Desktop Dengan Game Engine Construct 2	Game
27	5520111080	Mayang Arum Sari	Rancang Bangun Game Platform " The Bamboo Spears " Berbasis Desktop Dengan Software Pembangun Game Engine Construct 2	Game
28	5520110049	Muhammad Zenal Muttaqin	Rancang Bangun Game Platform " The Return Of Cepot " Berbasis Desktop Dengan Software Pembangun Game Engine Construct 2	Game
29	5520111092	Ari Alhusna	Implementasi Teknologi Cloud Computing Sebagai Media Penyimpanan Data dan File Berbasis Cloud Pada Jaringan Local Area Network (LAN) Studi Kasus Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur	JAR
30	103015520108140	Early Yohanna Apryl	Konfigurasi VLAN untuk mengatasi Broadcast Traffic yang tak Tekendali pada LAN	JAR
31	41080207017	Hikmat Nurhidayat	Limitasi <i>Bandwidht</i> Menggunakan Mikrotik Pada Jaringan Di Fakultas Teknik Unsur	JAR
32	5520110064	Ferry Bastian Malik	Analisa dan Perancangan Kitab Tijan Digital	MM
33	103015520108103	Yogi Yogaswara	Aplikasi Buku Digital Biologi Untuk SMP Kelas 1 Semester 1 Berbasis Multimedia	MM
34	103015520108114	Yudi Kurnia	Aplikasi Do'a Manasik haji Berbasis Windows Phone	MM
35	103015520109039	Salima Nurhanifa	Aplikasi Mengenal Berlalu Lintas Untuk Siswa Taman Kanak-kanak Berbasis Multimedia	MM

36	103015520108047	Ruhyani	Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Calistung (Membaca, Menulis, Berhitung) Sebagai Media Tambahan untuk Paud TKA Al-Qalam Cianjur	MM
37	5520111044	Angga Setiadi	Aplikasi Multimedia Sosialisasi Safety Riding Menggunakan Macromedia Flash	MM
38	103015520108078	Santi Rahmiati	Aplikasi Pembelajaran Basa Sunda Untuk Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar Berbasis Web	MM
39	103015520108094	Nunik Siti Nurzanah	Aplikasi Pembelajaran Fisika untuk sekolah Menengah Pertama (SMP) Kelas 3 Berbasis Multimedia Interaktif Pokok Bahasan Tata Surya	MM
40	103015520108050	Siti Badriyatussyarifah	Aplikasi Profil Sekolah SMK Nurul Hidayah Pasundan Haurwangi Berbasis Multimedia	MM
41	103015520109167	Ulfah Awaliah	Ensiklopedia Binatang Berbasis Web	MM
42	5520110056	Acep Abdurrahman	Ensiklopedia Digital Babad Pasundan Berbasis Multimedia	MM
43	5520110084	Rahayu	Ensiklopedia Hewan Digital Dengan Menggunakan Software Scratch	MM
44	55201100009	Ucu Naya Halimatus Sa'adiah	Ensiklopedia Pengenalan Sayuran dan Manfaatnya Berbasis Multimedia	MM
45	5520111021	Septy Damayanti Y	Ensiklopedia Ragam Budaya Batik Di Indonesia	MM
46	103015520109093	Ratih Dianti	Ensiklopedia Tanaman Obat Indonesia Berbasis Web	MM
47	103015520108021	Andri suhandri	Media Ajar Mata Pelajaran Multimedia Interaktif Studi Kasus SMK Nurulhidayah Pasundan Cianjur	MM
48	103015520108111	Iyan Ruhyana	Media Ajar Mata Pelajaran peternakan di Kelas (X) Studi Kasus di SMK Plus Nurul Hidayah Pasundan (Haur Wangi Cianjur)	MM
49	103015520109186	Iman Muharamsyah	Media Ajar Shalat Wajib dan shalat Sunah Berbasis Windows Phone	MM
50	103015520108088	Asry Januarty	Media Informasi ADHD Pada Anak Usia Sekolah Berbasis Multimedia	MM
51	103015520108012	Riza Arwani	Media Pembelajaran Anatomi Fisiologi Manusia Berbasis Multimedia Studi Kasus Organ Ginjar Manusia	MM
52	5520111118	Silvi Khoeurunnisa	Media Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas IV SD Berbasis Multimedia	MM
53	103015520108044	Saepul Ilman	Media Pembelajaran Fenomena Gerhana Berbasis Multimedia	MM
54	5520110008	AA Abdurahman	Media Pembelajaran Ilmu Nahwu Untuk Para Santri Berbasis Multimedia	MM
55	5520110008	AA Abdurahman	Media Pembelajaran Ilmu Nahwu Untuk Para Santri Berbasis Multimedia	MM
56	5520110070	Denny Achmad Fauzy	Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Windows Phone	MM

57	103015520108033	Yusup Bahtiar	Media Pembelajaran Ilmu Tajwid Sebagai Alat Untuk Membaca Al-Qur'an Dengan Baik dan Benar Berbasis Multimedia	MM
58	5520110104	Angga Suta Rahayu	Media Pembelajaran Insstrumen Musik Gamelan Sunda Berbasis Android	MM
59	5521010035	Putri Purnama Yekti	Media Pembelajaran Interaktif IPA Untuk SD Kelas V Berbasis Multimedia Studi Kasus Organ dan Sistem Pencernaan Manusia	MM
60	55201100016	Dewi Ratna Komalasari	Media Pembelajaran Interaktif Memahami Tugas Dalam Kehidupan Sosial Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas II Berbasis Multimedia (Kurikulum 2013)	MM
61	5520110131	Delly Mucharam	Media Pembelajaran Interaktif Mengenal Pola Hidup Sehat Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas V Berbasis Multimedia (Kurikulum 2013)	MM
62	5521010032	Furi Andini	Media Pembelajaran IPA Kelas IV SD Tentang Rangka dan Panca Indra Manusia Berbasis Multimedia Studi Kasus SD Cilenggang	MM
63	103015520108008	Yesi Yulianti Sopyan	Media Pembelajaran KosakatA Bahasa Inggris Untuk Kelas 1 Sampai 3 Sekolah Dasar (SD)	MM
64	5520111077	Rian Andri Mulya	Media Pembelajaran Matematika Dasar Dengan Metode Jari Tangan Untuk Pelajar Sekolah	MM
65	5520111018	Taufik Rohman	Media Pembelajaran Matematika dasar untuk Penyandang Tunagrahita Menggunakan Macromedia Flash Di SLB Al-Azami Cianjur	MM
66	5520110076	Meiliya Rea Rizky	Media Pembelajaran Matematika Untuk Kelas IV SD Menggunakan Macromedia Flash Studi Kasus SDN Ibu Jenab 3 Cianjur	MM
67	5520112071	Irfan Susila Nugraha	Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Kelas VII (Tujuh) Sekolah Menengah Pertama (SMP) Berbasis Multimedia	MM
68	5520111112	Lukty Sopandi	Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Untuk Siswa SDN Kelas IV berbasis Multimedia Studi Kasus Di SDN Sindangjaya Cianjur	MM
69	5520111003	R. Witri Siti hapsoh	Media Pembelajaran Pendidikan Lingkungan Hidup Di Kelas 3 SD	MM
70	5520110022	Riskawati	Media Pembelajaran Pengenalan Ragam Budaya Indonesia untuk SD	MM
71	103015520108032	Cucu Koswandi	Media Pembelajaran Perakitan PC Berbasis Multimedia Studi Kasus di SMK Negeri 2 Cilaku	MM
72	103015520109136	Agus Junaedi	Media Pembelajaran Perbaikan Kerusakana Perangkat Keras (Hardware) pada Telepon Genggam Berbasis Web	MM
73	5520110051	Andriana Nugraha	Media Pembelajaran Power Train Untuk Siswa SMK Otomotif Kelas X Berbasis Multimedia Studi Kasus Di SMK PGRI 3 Otomotif Cianjur	MM

74	5520111102	Hilal Alfaruk	Media Pembelajaran Tata Cara Mengurus Jenazah Menurut Syariat Islam Di Departemen Agama Kabupaten Cianjur Berbasis Multimedia	MM
75	5520110081	Erwin Budi Sutanto	Media Pembelajaran Teknik Mekanik Otomotif Untuk Siswa SMK Kelas X Berbasis Multimedia	MM
76	103015520108096	Piter Adi Nugraha	Media Pembelajaran Thaharah dan Sholat Wajib Lima Waktu Berbasis Multimedia	MM
77	5520111012	sandi Rusmana	Media Sosialisai Pengaruh Rokok Terhadap Organ Dalam Manusia Menggunakan <i>AUGMENTED REALITY Berbasis Android</i>	MM
78	5520110097	Ardi Saputra	Media Sosialisasi Bahaya Rokok Bagi Kesehatan Masyarakat Berbasis Multimedia	MM
79	5520110103	Yudi Suharyadi Gunawan	Media Sosialisasi Dampak Negatif Narkoba Berbasis Multimedia	MM
80	5520111081	Abdullah Romzi	Media Sosialisasi Gigi & Penyakit	MM
81	5520111073	Rismawati	Media Sosialisasi HIV-AIDS dan Penyakitnya	MM
82	5520111078	Intan Lestari	Media Sosialisasi Jantung Dan Penyakitnya	MM
83	5520111082	R. Aji Meisyah	Media Sosialisasi Kebersihan Lingkungan Di Bidang Penanggulangan Sampah Untuk Masyarakat Cianjur Menggunakan Construct 2	MM
84	5520111056	Inel Salsabila	Media Sosialisasi Lupus Pada Wajah Dan Penyakitnya	MM
85	5520111052	Sani Herlina	Media Sosialisasi Penyakit Bell'Spalsy	MM
86	5520111042	Annisa Mahardika Fitriyani	Media Sosialisasi Senam Yoga Untuk Kesehatan Fisik dan Mental Berbasis Android	MM
87	103015520108059	Kurnia	Membangun Perangkat Lunak Media Informasi TBC (Tuberculosis) Berbasis Multimedia	MM
88	5520110039	Fitriani	Pembangunan Aplikasi Bantu Ajar Bahasa Jepang Tingkat Dasar Untuk Siswa SMA Kelas XII Jurusan Bahasa Berbasis Multimedia Studi Kasus Di SMA Pasundan 1 Cianjur	MM
89	5520111016	Olistya	Pembuatan Aplikasi Ensiklopedia Digital " Wayang Di Indonesia " (Studi Kasus Pulau Jawa) Berbasis Desktop	MM
90	103015520108063	Muchamad Rizal	Pembuatan Aplikasi Penerjemah Bahasa Indonesia ke Bahasa Sunda Dengan Metode Harfiah Menggunakan Java	MM
91	5520111088	Riri Nurilah Pahlawati	Pembuatan Media Pembelajaran Kimia Untuk Kelas X Berbasis Multimedia	MM
92	5520110020	Eneng Yustiani	Pengenalan Bagian Tumbuhan Untuk SD Berbasis Multimedia	MM
93	103015520108034	Innes Yuanita Mulyani	Perancangan Aplikasi Bantu Ajar Bahasa Korea Tingkat Dasar (Perbendaharaan Kata Sederhana) Berbasis Multimedia	MM

94	103015520109143	Ervin Firmansyah	Perancangan Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Mengenal Musik Angklung Berbasis Desktop	MM
95	5520110069	Muhamad Ardian Fathurohman	Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Seni Budaya Dan Keterampilan Untuk Anak Kelas 5 SD Menggunakan Adobe Flash CS3	MM
96	5520111039	Nanang Sugilar	Rancang Bangun Ensiklopedia Batu Mulia Di Indonesia Berbasis Android	MM
97	5520111049	Dias Mardiasa	Rancang Bangun Ensiklopedia Digital Alat Musik Petik (Banjo, Gitar, Kecapi, Harpa, Mandolin, Sasando) Menggunakan Construct 2	MM
98	5520110062	Insi Kembara Senjani Mathesa	Rancang Bangun Ensiklopedia Digital Cianjur Menggunakan Construct 2	MM
99	5520111055	Andika Putra pamungkas	Rancang Bangun Ensiklopedia Digital seni Beladiri Indonesia Menggunakan CONSTRUCT 2	MM
100	5520110054	Herdi Ilham Permana	Rancang Bangun Ensiklopedia Digital Teknologi Komunikasi Menggunakan Construct 2	MM
101	5520110031	Dendi Suandi Mukti	Rancang Bangun Ensiklopedia Peternakan Digital Berbasis Multimedia	MM
102	5520111054	Maulana Septianto	Rancang Bangun Media Pembelajaran Ilmu Farmakognosi menggunakan Construct 2	MM
103	5520111014	Adetya Arya Wardana	Rancang Bangun Media Sosialisasi Mengenai Dampak Dan Akibat Globalisasi Terhadap Pergaulan Bebas Dikalangan Pelajar Dengan Macromedia Flash	MM
104	5520111006	Rani Nuraini	Rancang Bangun Media Sosialisasi Senam Lansia Berbasis Multimedia	MM
105	103015520108007	Reza Pahad	Sistem Multimedia Educational Pengenalan membaca Al-Qur'an Tingkat SD/MI. "Educational Iqro"	MM
106	5520110025	N. Fuji Nurhasanah	Sistem Multimedia Pembelajaran Interaktif Mengenal Kesenian dan Budaya Sunda Untuk SD	MM
107	103015520108024	Deni Nugraha	Sistem Pembelajaran Alat Musik Kecapi Sunda Berbasis Multimedia Studi Kasus di Sekolah Dasar Negeri 1 Campaka	MM
108	41080207031	Ridawan Supriatna	Tutorial Interaktif Adobe Photoshop c55 Dengan studi kasus Proses Pembuatan Desain Kaos HK Army Clothing California USA	MM
109	103015520108124	Assyfa Habsyiah	Tutorial Pembuatan Tema Smartphone Berbasis Multimedia	MM
110	10015520108035	Ai Lisnawati	Analisis Dan Perancangan e-Katalog Produk PT. Tempo Berbasis Android	Mobile
111	41080207003	Andy Achmad Rizal	Aplikasi Perhitungan Zakat menurut Syariat Islam Berbasis Windows Phone	Mobile

112	5520113140	Nurul Hidayat	Implementasi Augmented Reality Sebagai Media Informasi Universitas Suryakencana Cianjur Berbasis Android	Mobile
113	5520111015	Fegi Dwi Adi Satria	Pembuatan Aplikasi Katalog Furniture Dengan Menerapkan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Di Toko Sumber Mebel	Mobile
114	5520111009	Ranny Khairunnisa	Pembuatan Aplikasi Mobile Learning Beladiri Taekwondo Berbasis Android	Mobile
115	5520110093	Diny Syarifah Sany	Pengembangan Virtual Portofolio Digital Berbasis Augmented Reality Menggunakan KTP dan Android	Mobile
116	103015520108001	Agam Puja K	Sistem Informasi Akademik Berbasis Windows Phone di Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur	Mobile
117	5520110026	Aprianti Nanda Sari	Identifikasi Uang Kertas Rupiah Dengan Metode Template Matching	RPL
118	103015520109018	Dede Sutisna	Kompresi Citra dengan Metode Huffman	RPL
119	103015520109094	Nurlistianingsih	Pembangunan Aplikasi Steganografi dengan Metode LSB (Least Significant Bit)	RPL
120	103015520108110	Ina Agustina	Perancangan Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Pengisian KRS secara online	RPL
121	103015520109096	Biki Mohammad Wardani	Rekayasa Perangkat Lunak Media Hiburan Streaming Berbasis Android Dengan Menggunakan Protokol Real Time Streaming Protocol	RPL
122	5520111027	Aditias Muktiyanto	Rekayasa Perangkat Lunak Natural Language Processing Penerjemah Bahasa Indonesia-Jepang Menggunakan Algoritma Left-Corner Parsing	RPL
123	41080207001	Adam Prasetya	Rekayasa Perangkat Lunak Penjadwalan Kuliah Dengan Algoritma Genetik	RPL
124	103015520109156	Yoga Ilham Permana	Sistem Integritas (Keaslian) File dengan MD5 (Message Digest 5)	RPL
125	103015520109151	Yerri Fauziansyah	Sistem Monitoring Keamanan Jaringan Melalui Sms Alert dengan Snort Pada Blacktrack 3 R3	RPL
126	103015520109029	Lalan Jaelani	Sistem Retrieval Laporan Kerja Praktek dan Tugas Akhir di Program Studi Teknik Informasi Universitas Suryakencana Cianjur	RPL
127	103015520109190	Fauzy F. Rejab	SMS gateway untuk Informasi Kependudukan di Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Kab. Cianjur.	RPL
128	5520111125	Irwan Anwar	Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Dekstop (Studi Kasus CV. Asa Agro Coporation Cianjur)	SI Desk
129	103015520109024	Yogi Arisandi	Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi IMI (Ikatan Motor Indonesia)	SI Desk

130	5520111105	Aulia Firdaus	Analisa Dan Perancangan Sistem Monitoring Produksi Konveksi Berbasis Desktop (Studi Kasus Di CV. Nors Wear Cianjur)	SI Desk
131	1040306007	M. Nur Zaeni	Analisa Perancangan Sistem Studi Kasus Administrasi SMK Negeri 1 Bojongpicung Cianjur	SI Desk
132	10301552010181	Deden Supriadi	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi di Perusahaan CV Harum Kharisma Cianjur	SI Desk
133	55201110044	Gilang Kharisma Nugraha	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Hotel Studi Kasus Bydiel Hotel Cianjur	SI Desk
134	5520110041	Fitria Ningsih	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Salon Kecantikan Studi Kasus Yuniar Salon	SI Desk
135	5520110077	M. Nizar Fahreza	Analisis Dan Perencanaan Sistem Informasi Manajemen Di CV. Dealer Roda Motor Berbasis Desktop	SI Desk
136	103015520109013	Maky Rustiwa N	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pensiun Pegawai Negeri Sipil pada Kantor Dinas Pendidikan Kabupaten Cianjur	SI Desk
137	103015520108028	Kartika	Aplikasi Pemesanan makanan dan minuman di rumah makan bundo kundang Cianjur	SI Desk
138	5520110037	Reny Adhiputri Mulyani	Aplikasi Pemilihan Ketua Berbasis Client Server Studi Kasus Kepala Desa Cipendawa	SI Desk
139	103015520108023	Shilvya Indriana H	Aplikasi Pengelolaan Laporan Dana Alokasi Pemerintah Pusat Untuk Tanaman Hortikultura di Seluruh Kecamatan Kabupaten Cianjur.	SI Desk
140	103015520108017	Ferry Perwira Ichsan	Aplikasi Transaksi Revarasi dan Sparepart di Bengkel Motor Trijaya Motor	SI Desk
141	103015520109044	Hilman Lesmana	Pembuatan Sistem Informasi Kantor Pusat Pelayanan Pasar Cipanas (KP3L)	SI Desk
142	103015520109071	Euis Yanti	Pembuatan Sistem Informasi Perusahaan Dagang Studi Kasus di Perusahaan Bahan Bangunan "ON"	SI Desk
143	104036001	Ahmad Sutrisna Jaya	Pengembangan Sistem Informasi Koperasi Pemesanan, Pembelian Dan Penjualan Barang Pada SMP Negeri 1 Cibinong	SI Desk
144	1040306005	Ade Agus Gunawan	Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur	SI Desk
145	5520110058	Ervi Erviana Dalilah	Pengembangan Sistem Informasi Rekam Medik Di Bidan Pemeriksa Swasta (BPS) LISTE Cianjur Dengan Menggunakan Structred Systems Analysis And Design Method (SSADM)	SI Desk
146	41080207035	Selamat Priyadin	Perancangan Sistem Informasi Akademik di SMAN 1 Warungkondang	SI Desk
147	103015520109042	Rizki Jaya Nugraha	Perancangan Sistem Informasi Manajemen dalam Analisa Pengajuan Kredit Mikro Berbasis Objek di Bank BJB Cabang Cianjur	SI Desk

148	103015520108037	Mochmamad Denis Pratama	Rekayasa Perangkat Lunak PD Matrial Gozali Syamsudin Berbasis Desktop	SI Desk
149	41080207039	Wahyuni Priska A. H	Rekayasa Perangkat Lunak Pelaksanaan Pengawasan Kantor Inspektorat Daerah Kabupaten Cianjur	SI Desk
150	41080207041	Yani Yupen S	Rekayasa Perangkat Lunak Pengusulan Kenaikan Gaji Berkala	SI Desk
151	41080207027	Utep Sutiana	Rekayasa Perangkat Lunak Penjadwalan Mata Pelajaran di SMK Nurul Islam	SI Desk
152	41080207020	Mia Rahmawati	Rekayasa Perangkat Lunak Sistem Absensi Dengan Menggunakan Metode <i>Barcode</i>	SI Desk
153	5520109099	Angga Linoseva	SI Perusahaan Dagang Alat Rumah Tangga Menggunakan Delphi 7.0 dan My SQL Studi Kasus PD.Sejahteraan	SI Desk
154	5520110141	Siti Sadiyah	SIM Agen Gas Studi Kasus Agen Nissa Gumilar	SI Desk
155	5520110137	Edi Anwar	Sistem Informasi "Analisa Harga Satuan Pekerjaan" Pada Dinas Pengelolaan Sumber Daya Air dan Pertambangan Kabupaten Cianjur	SI Desk
156	103015520108071	Dede Samlawi	Sistem Informasi Akademik MTS Al-Khoiriyah Ciranjang	SI Desk
157	103015520108070	Novi Damayanti	Sistem Informasi Akademik TKA Al-Qalam Cianjur	SI Desk
158	5520110075	Muhammad Rendy Nugraha S	Sistem Informasi Amil Zakat Desa Berbasis Web Studi Kasus Bazis Desa Mekarsari Kecamatan Cianjur	SI Desk
159	41080207042	Yadi Mulyadi	Sistem Informasi Bengkel Variasi Mobil Hanjaya Variasi di Cianjur	SI Desk
160	41080207036	Sendi Agustian	Sistem Informasi Data Sertifikasi Guru Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No 40 tahun 2007	SI Desk
161	5520110144	Nur Azizah	Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kantor Pengendalian Administrasi Pembangunan	SI Desk
162	103015520109049	Cecep Supyandani	Sistem Informasi Lembaga Pendidikan Berbasis Internet Studi Kasus Lembaga Pendidikan Pelita Nusantara Education Guide Center (PENUS EGC)	SI Desk
163	103015520108046	Aulia Agustian	Sistem Informasi Logistik Studi Kasus Pada PT. BPR Nusa Kab. Cianjur	SI Desk
164	5520110079	Kulsum Sumiratna	Sistem Informasi Manajemen CV. YS Salted Fish Cibeber-Cianjur	SI Desk
165	5520110083	Nenden Amalia	Sistem Informasi Manajemen Di Toko Cirebon Jaya Ban	SI Desk
166	10015520109123	Erwin Permana	Sistem Informasi Manajemen Kopeptel Cianjur	SI Desk
167	103015520108055	Lukmanul Hakim	Sistem Informasi Manajemen Outbond Call & Visiting Kandatel Cianjur	SI Desk
168	103015520109157	Siti Nurlaela F	Sistem Informasi Manajemen Pasien di Klinik Arafah Dokter Umum Campaka Cianjur Berbasis Desktop	SI Desk

169	5520110053	Mariya Nur Qoyimah	Sistem Informasi Manajemen Pendataan Pendidikan Dasar Di Pusbindik TK/SD Studi Kasus Kecamatan Cianjur Kota	SI Desk
170	5520110047	Aris Mustopa	Sistem Informasi Manajemen Penyewaan Studio Musik Dan Pemasaran Peralatan Musik Di Kalintang Rental Musik Cianjur	SI Desk
171	103015520109033	Ryan Panandika H	Sistem Informasi Manajemen PT. Cosma Mitra Sejahtera Cabang Cianjur	SI Desk
172	103015520109188	Yuni Agnesseftia	Sistem Informasi Manajemen Purchasing di Rumah Pemotongan Ayam Nuyan Farm Cianjur	SI Desk
173	103015520109163	Yusi Pebrianti	Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan di Desa/ Kelurahan Cinangsi kec. Cikalongkulon Cianjur	SI Desk
174	103015520108118	Firman Darul Falah	Sistem Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru Universitas Suryakencana Cianjur	SI Desk
175	41080207033	Risma Inayatulloh	Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat Menggunakan Perda Keputusan Gubernur Jawa Barat No.07 Tahun 2000 (Studi Kasus Pada Inspektorat Daerah Cianjur)	SI Desk
176	103015520109184	Rindi Banyuwita	Sistem Informasi Pengelolaan Dokumen Pencairan dana APBN & APBD di PNPM Mandiri Perdesaan Kabupaten Cianjur	SI Desk
177	41080207043	Yani Mulyani	Sistem Informasi Pengelolaan Daftar I di pusat Pembinaan Pendidikan (PUSBINDIK) Cikalong Kulon	SI Desk
178	103015520109084	Rizki Febrianto	Sistem Informasi Penilaian Prilaku Sosial Studi kasus di SMPN 1 Cibeber	SI Desk
179	103015520108138	Astri Novianti	Sistem Informasi Penjualan Tupperware (Studi Kasus di Agen Mey Jaya Utama M2)	SI Desk
180	5520111059	Budi Santomo	Sistem Informasi Perguruan Tinggi Berbasis Client Server Studi Kasus Universitas Suryakencana Cianjur	SI Desk
181	5520111007	Yuda Nugraha	Sistem Informasi Perkreditan Pensiunan Di Bank Bukopin KCP Cianjur	SI Desk
182	103015520109144	Moch. Tresna Tri M	Sistem Informasi Perusahaan Percetakan Studi Kasus CV. Fikri Berbasis Client Server	SI Desk
183	5520110110	Andri Firman B	Sistem Informasi Produksi Susu dan Persediaan Ternak Studi Kasus di balai Perbibitan dan Pengembangan Inseminasi Buatan Ternak Sapi Perah (BPPIB-TSP) Bunikasih Cianjur	SI Desk
184	103015520109117	Nurul Asri R	Sistem Informasi RA Raisyah Usman Yupi Cianjur	SI Desk
185	5520111037	Ifan Muhammad Luthfi	Sistem Informasi Rencana Tata Tanam Global (RTTG) dan Neraca Air Di Dinas Pengelolaan Sumber Daya Air Dan Pertambangan (PSDA&P) Cianjur.	SI Desk
186	41080207048	Rajoe Yudistira	Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Tirta Dharma Bersemi PDAM Cianjur	SI Desk

187	103015520108090	Paradigma Dewangga	Sistem Informasi Toko Grosir studi kasus di toko grosir Bu Dewi di Cipeuyeum	SI Desk
188	41080207023	M. Zakia Hadi W	Sistem Informasi Yayasan Ar-Rahman Cabang Cianjur	SI Desk
189	103015520109134	Rio Gusti Andestam	Analisa dan Perancangan Aplikasi e-learning Pelatihan teori SIM (Surat Izin Mengemudi) www.e-ujisim.com	SI WEB
190	5520111087	Irma Indriani	Analisa Dan Perancangan E-Cmmerce Pada Olla Petshop Sukabumi Berbasis Content Management System (CMS) Open Chart (www.OllaPetshop.com)	SI WEB
191	5520111095	Ari Fratama	Analisa Dan Perancangan E-Commerce Hope BMX Shop Bogor Berbasis Content Management System (CMS) Prestashop	SI WEB
192	103015520109063	Ihsan Kamil	Analisa Dan Perancangan E-COMMERCE Pada Server Juragan Pulsa Cianjur	SI WEB
193	103015520109170	Usman Hasyim	Analisa Dan Perancangan E-Commerce Pada Toko D'Parfume Cianjur	SI WEB
194	103015520108066	Deni Gumilar	Analisa dan perancangan Sistem informasi Futsal Berbasis Web	SI WEB
195	5520110129	Azmi Asyakarullah	Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Laboratorium Kesehatan Berbasis Web Pada Laboratorium Klinik Betta Lab Cianjur	SI WEB
196	5520110074	Fiqih Aldiansyah	Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pondok Pesantren Berbasis Web Study Kasus Di Pondok Pesantren Al-Muthmainnah Bojong Herang Cianjur (www.ponpesalmuthmainnah.org)	SI WEB
197	103015520109162	Ridwan Hakim	Analisa Dan Perancangan Sistem Monitoring Pelaporan SMP Terbuka Di Dinas Pendidikan Kabupaten Cianjur Berbasis Web. (http://monitoring-smpt.disdikcianjur.go.id)	SI WEB
198	103015520109098	Andi Ramdan Yamin	Analisa dan Perancangan Situs Web Po. Bandung Express (www.bandungexpress.com)	SI WEB
199	5520111089	Muhammad Yusuf	Analisa Dan Perancangan Website Iklan Bisnis Waralaba (www.waralabaexpo.com)	SI WEB
200	5520111084	Delly Fauzian	Analisa Dan Perancangan Website Media Dakwah Islam (www.yuukngaji.info)	SI WEB
201	103015520109090	Tineu Nurarbie D.	Analisa dan Perancangan Website Pemerintah Desa Maleber	SI WEB
202	103015520109066	Wandi Muhammad Y	Analisa dan Perancangan Website Perumahan (www.perumahancjr.com)	SI WEB
203	5520111095	Fadly Muhammad Yanwary	Analisa Dan Perancangan Website Reseller CV. Black Hazard Cianjur Berbasis Content Management System (CMS) Prestashop (www.blackhazard.com)	SI WEB

204	5520111072	Novi Rubiyanti S	Analisis dan Perancangan Aplikasi e-Learning Berbasis Web (http://elearning.ft.unsur.ac.id) (Studi Kasus Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana)	SI WEB
205	103015520109105	Rendy Ardiansyah	Analisis dan Perancangan e-Commerce Hewan Ternak Studi Kasus Peternakan H.Udan Warung Jambe (www.credit-HewanTernaks.com)	SI WEB
206	5520111066	Selvia Samalia	Analisis Dan Perancangan Penyediaan Layanan Web e-Commerce Toko Buku Dengan Studi Kasus Daerah Cianjur (www.bukucianjur.co.id)	SI WEB
207	5520110073	Adhytia Hidayat	Analisis Dan Perancangan Pustaka Digital Berbasis Website (Studi Kasus SMPN 3 Karangtengah)(www.dilib.smpn3karangtengah.sc.id)	SI WEB
208	103015520108002	Yon Aprilyanto	Analisis dan Perancangan web Portal Berita	SI WEB
209	5520110121	Heni Maryani	Analisis Dan Perancangan Website CV. Jamur Tiram Suka Jembar Cianjur (http://www.jamurtiram-sukajembar.co.id)	SI WEB
210	5520110036	Tuti Salmatul Afiah	Analisis Dan Perancangan Website Forum Kerukunan Umat Beragama (FKUB) Kabupaten Cianjur	SI WEB
211	103015520109001	Faruq Daulat Ezzati	Analisis dan Perancangan Website Lomba	SI WEB
212	5520110046	Robby Hamzah	Analisis Dan Perancangan Website Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur	SI WEB
213	103015520109138	Liani	Analisis dan Perancangan Website SMA Studi Kasus SMA Pasundan 1 Cianjur	SI WEB
214	103015520109077	Veri Alpian	Analisis dan Perancangan Website Tempat Wisata Indonesia (www.wisatakita.com)	SI WEB
215	103015520108072	Iwan Sunarya	E-Commerce di Wans Fashion Cianjur	SI WEB
216	103015520108074	Mukhlis Abdul Azis	E-Commerce Galaxy Celluler Cianjur	SI WEB
217	103015520108091	Erwin Muhammad	e-Commerce Pikra Cookies Shop	SI WEB
218	103015520108036	Erdi Muslim	e-Commerce Tanaman Hias di Green Garden Cipanas	SI WEB
219	103015520109095	Teni Abdul Matin	Pembangunan e-Commerce Pemesanan Snackbox Ten Pastries Dengan Metode B2C (www.tenpastries.com)	SI WEB
220	5520111108	Yosep Hudaepi Farik	Pembangunan Media Marketing Lembaga Pelatihan Dan Keterampilan Berbasis Website (www.kumpulan-lpk.com)	SI WEB
221	5520110071	Aisyah Minang Priangan	Pembangunan Website Jasa Pengiriman Barang di PT.Paket Nusantara (www.paket-nusantara.com)	SI WEB
222	103015520109004	Hani Choerunnisa	Pembangunan www.ordinarymuslimah.web.id sebagai Sarana informasi dan Komunikasi Muslimah	SI WEB

223	5520110078	Neng Wima Lastuti	Pembuatan E-Commerce Jual Beli Mobil Pada Perusahaan Sentra Mobilindo (www.trimmassentra.com)	SI WEB
224	5520110043	Banyu Karismandara	Pembuatan Web Portal Showroom Komputer	SI Web
225	5520111085	Muhamad Hoeru Riza	Pembuatan Website Informasi Oleh-Oleh khas Daerah Di Indonesia (www.ole-olekhasdaerah.com)	SI Web
226	103015520109083	Yudi Diana	Pembuatan Website Makanan Indonesia	SI Web
227	5520111062	Tuti Sopinah	Pembuatan Website Rumah Produksi Batik Khas Cianjur Di Dahlia Batik Genturan	SI Web
228	103015520109092	Eneng Rosita	Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan barang Berbasis Website di PD. Rahayu Cianjur	SI Web
229	5520110090	Yosep Heryana	Pengembangan Website Dinas Pendidikan Kabupaten Cianjur Pada Seksi Sarana Dan Prasaran SMP Dan SMA (http://sarpras.disdikcianjur.go.id)	SI Web
230	41080207021	Mira Rosanti	Perancangan Aplikasi Pengarsipan Data Laporan Penelitian Berbasis WEB di Balai Besar Taman Nasional Gunung Gede Pangrango	SI WEB
231	103015520108107	Ridwan Maulana	Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Lampu Hias pada CV. Sinar Jaya	SI WEB
232	103015520109088	Sandi Rosyandi	Perancangan Situs Kipser Sebagai Media Sharing Pengetahuan Berorientasi Jejaring Sosial	SI WEB
233	103015520109076	Winda Salimah	Prancangan Web e-Commerce pada The Queen Boutique	SI WEB
234	5520111058	Reni Yuliana	Rancang Bangun Website Pada BMT Investa Mubarakah Cianjur Sebagai Sarana Informasi (www.BMTIMC.com)	SI Web
235	5520110017	Marza Nickita	Sistem Electronic (E- Commerce) Di Toko Rotan Cianjur	SI WEB
236	41080207037	Sinta Kurnia	Sistem Informasi Akademik Berbasis Web di SMK PGRI 1 Pariwisata Cianjur	SI WEB
237	5520110128	Deny Ramdani	Sistem Informasi Jurnal Ilmiah Program Studi Teknik Informatika Universitas Suryakencana Cianjur Berbasis Web (www.ejournal.ft.unsur.ac.id)	SI WEB
238	5520110057	Ihsan Munajat	Sistem Informasi Kantor Urusan Agama Tingkat Kecamatan Berbasis Web (Studi Kasus Kecamatan Cibeber)(www.kuacibeber.org)	SI WEB
239	5520111079	Ahsani Sakinatu Samya	Sistem Informasi Manajemen Kerja Praktek dan Tugas Akhir Berbasis Web (http://KP&TA.ft.unsur.ac.id) (Studi Kasus : Prodi Teknik Imformatika Univ. Suryakencana Cianjur)	SI Web
240	103015520109121	Ahmad Junaedi KS	Sistem Monitoring Kinerja Perusahaan Cabang Berbasis Web Di PDAM Tirta Mukti Cianjur	SI WEB

241	5520110018	Ahmad Abdul Muij	Sistem Monitoring Pajak Bumi Dan Bangunan (PBB) Berbasis Desktop Di Dinas Perpajakan Kabupaten Cianjur	SI WEB
242	103015520109112	Ahmad Danial	Sistem Monitoring Spare Part Motor Menggunakan Visual Basic 6,0 Berbasis Ado Di Bengkel Mandiri Motor	SI WEB
243	103015520108064	Riska Safitri	Sistem Penjualan Online Perangkat Komputer di Toko Grahacom	SI Web
244	5520110109	Cepi Anugrah Saputra	Sisten Informasi Manajemen Logistik Rumah Sakit Umum Daerah Kelas B Cianjur	SI Web
245	103015520108109	Mulyana Yusuf	Web Portal Go-IT Sebagai Media Sumber Teknologi Informasi dan Komunikasi	SI Web
246	103015520109058	Deden Mulyana	Website Komunitas Hobiis Ikan Hias Louhan	SI Web
247	103015520108067	Firly Ihwan Muchtar	Website Pemesanan Jasa Pembuatan Yearbook dan Kreasi Seni Berbasis e-Commerce di Nimic Creative Work	SI Web
248	103015520109065	Antonius Hadinoto	Website Rumah Retret Lembah Karmel Cipanas (www.pondokremaja/embahkarmel.web.id)	SI Web
249	5520110094	Adytia Ramadhan	Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Geografis Gedung Pemerintah Tingkat Kecamatan (Studi kasus Kecamatan Tanjungsari Kabupaten Bogor)	SIG
250	5520111001	David Ngadianto	Sistem Informasi Geografis Berbasis Web (WebGis) Sarana dan Prasarana PDAM Kabupaten Cianjur Dalam Pelayanan Pelanggan	SIG
251	5520110092	Meita Novia	Sistem Informasi Geografis Pembinaan Teritorial Koramil Studi Kasus Koramil 0608-03 Cibeber	SIG
252	5520110003	Susanti	Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sebaran Daerah Bencana Dan Penanggulangannya Di Cianjur	SIG
253	5520110002	Heru Prasetyo	Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sebaran Penyakit Di Kabupaten Cianjur	SIG
254	41080207042	Yana Ahmad S	Teknologi GIS Berbasis Website pada Penyuluhan Kehutanan Kabupaten Cianjur	SIG
255	103015520108025	Abdul Azis M	Simulasi Pembagian Harta Warisan (Faroid) Dalam Pendidikan Agama Islam	Simulasi
256	5520110117	Nusi Nurussobah	Analisa Dan Perancangan Sistem Pakar Penyakit Thalassaemia Metode Forward Chaining Di Yayasan Thalassaemia Cab. Cianjur	SP
257	103015520108113	Siti Rukmini	Aplikasi Sistem Pakar berbasis Web untuk mendiagnosa penyakit tanaman jagung dengan metode Forward Chaining dan pendekatan berbasis Aturan	SP
258	103015520108003	Ersa Pratama	Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Kerusakan Hardware Laptop menggunakan Borland Delphi 7	SP

259	5520111046	Rina Nurhayati	Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Hama Dan Penyakit Ayam Di Peternakan Ayam Cianjur Selatan Dengan Metode Forward Chaining	SP
260	5520111068	Agus Hamzah	Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Ikan Air Tawar Di Peternakan Ikan Cianjur Selatan Dengan Metode Forward Chaining	SP
261	103015520109059	Retna Wulansari	Perancangan Sistem Pakar Berorientasi Objek Pada Perkebunan The Sireureuh	SP
262	5520111064	M. Suhendi	Perancangan Sistem Pakar Diagnosis Hama Dan Penyakit Burung Puyuh Dan Burung Dara Di Cianjur dengan Metode Forward Chaining	SP
263	5520111124	Muhammad Robbi	Rancang Bangun Sistem Pakar Mendiagnosa Kerusakan Mobil Suzuki Carry Menggunakan Metode Forward Chaining	SP
264	103015520108139	Astria Julviansani	Sistem Diagnosa Penyakit Pada Sapi Potong Jenis PO (Peranakan Ongole) di Dinas Peternakan, Perikanan & Kelautan Cianjur	SP
265	103015520108105	Ngatino	Sistem Pakar Analisis hama dan penyakit tanaman padi dengan menggunakan pemrograman Borland Delphi 7.0	SP
266	5520111070	Neng Tri Dayanti	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Internis Pada Manusia Dengan Metode Best First Search Di RSUD Cianjur	SP
267	103015520109067	Dini Pindianti Nur	Sistem Pakar Diagnosa Buta Warna Pasien dengan Menggunakan Metode Ishihara Palte Berbasis Desktop	SP
268	103015520109046	Lutfi Hilari	Sistem Pakar Diagnosa Gangguan Pernafasan Menggunakan Metode Forwad Chaining	SP
269	41080207006	Asep Saprudin	Sistem Pakar Diagnosa Hama dan Penyakit Pada Ikan Lele	SP
270	103015520109043	Ira Andriyani	Sistem Pakar Diagnosa Hama Dan Penyakit Tanaman Bunga Mawar Berbasis Dekstop Dengan Menggunakan Metode Backward Chaining	SP
271	103015520109036	Astri Astria	Sistem Pakar Diagnosa Kanker Serviks menggunakan Metode Forward Chaining	SP
272	5520111136	Mochamad Asrul Hidayat	Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Hardware & Software Pada Handhone Blackberry Dengan Metode Farward Chaining	SP
273	103015520109038	Achmad Diky Hanggara	Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Pada Mesin Sepeda Motor Vespa Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining Berbasis Desktop	SP
274	10015520109030	Ilham Andriansyah	Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Pada Sepeda Motor Kawasaki KLX150s Dan D-Tracker 150 Menggunakan Metode Forward Chaining	SP

275	103015520109052	Yugar Gusvani T	Sistem Pakar Diagnosa Kerusakan Printer Canon Menggunakan Metode Forward Chaining	SP
276	10015520109022	Hendri Maulana	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Hewan Sapi Dan Kambing Dengan Metode Forward Chaining	SP
277	5520110095	Iwan Kurniawan	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Cacar Pada Anak Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining Studi Kasus Di Puskesmas Kecamatan Sukasari Cilaku-Cianjur	SP
278	103015520109014	Firman Fauzi	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Dan Hama Pada Sayuran Selada dan Sawi Dengan Metode Forward Chaining	SP
279	103015520109002	Iwan Gunawan	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Dan Hama Pada Tanaman Coklat (Kakao) Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining	SP
280	5520110068	Annisa Ayu Utami	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Hati (Liver) Pada Anak Dengan Metode Forward Chaining	SP
281	5520111017	Sandi Oktopiana	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Infeksi Tropis Yang Disebabkan Oleh Bakteri Menggunakan Metode Case Based Reasoning (CBR)	SP
282	103015520109020	Dadi Darmadi	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Kelamin pada Manusia	SP
283	5520111100	Irfan Firmansyah	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Mata Pada Manusia Dengan Metode Forward Chaining	SP
284	10015520109006	Firman Ardiansyah	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Hewan Kelinci Hias Dan Pedaging Dengan Metode Forward Chaining	SP
285	5520110010	Lulu Siti Apniyah	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Ibu Hamil Dengan Metode Forward Chaining	SP
286	103015520109108	Rina Puspasari	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Kucing Dengan Metode Forward Chaining	SP
287	103015520109050	Diana Suwito	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Tanaman Kedelai Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining	SP
288	5520111036	Harry Ismail	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pada Ular Dengan Menggunakan Metode Forward Chaining Studi Kasus Di Korci (Komunitas Reptil Cianjur)	SP
289	5520110124	Maulana Yusup	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Paru Dengan Metode Forward Chaining Berbasis Windows Phone Di R.S Paru Dr. M. Goenawan Partowidigno Cisarua Bogor	SP
290	103015520109048	Ujang Ahmad Sanusi	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Bawang Merah Dengan Menggunakan Metode Backward Chaining	SP
291	103015520109085	Reni Refriandes	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Kopi dengan Menggunakan Metode Bacward Chaining	SP

292	5520111103	Mochamad Fikri	Sistem Pakar Diagnosa Rujukan Kasus Program Pusat Dukungan Anak Keluarga (PDAK) Save The Children International Di Kab. Cianjur Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode Backward Chaining	SP
293	5520110115	Fierda Rizki Maulina	Sistem Pakar Diagnosis Hama Dan Penyakit Pada Tanaman Krisan Menggunakan Metode Forward Chaining	SP
294	103015520108095	Risty Martia Praja	Sistem Pakar Diagnosis Hama dan Penyakit Pada Tanaman Tomat Dengan Metode Forward Chaining	SP
295	1040306010	Dian	Sistem Pakar Diagnosis Kerusakan Motor matic menggunakan Forward Chaining	SP
296	5520110119	Puji Gumilang Fajar	Sistem Pakar Diagnosis Kerusakan Televisi Berwarna Dengan Metode Forward Chaining	SP
297	41080207007	Bagus Pranata Irawan	Sistem Pakar Diagnosis Pada Kerusakan Hand Phone	SP
298	103015520109148	Han'iah	Sistem Pakar Mendiagnosa Asupan Gizi pada Penyakit anak dengan Metode Backward Chaining	SP
299	103015520108137	Puji Yusuf Ismail	Sistem Pakar Pemupukan Lahan Pertanian	SP
300	5520110060	Cep Deri Ramdan Maulana	Sistem Pakar Tindak Pidana Pencurian Berbasis Desktop Dengan Metode Forward Chaining	SP
301	103015520108042	Dewi Pusparini M	Sistem Pendukung Keputusan Kedisiplinan Kepegawaian Berdasarkan Peraturan Kedisiplinan Pegawai di Dinas Perum Perhutani Unit III Jabar	SPK
302	103015520109053	Andri Purbaya	Sistem Pendukung Keputusan Pemanfaatan Lahan Sawah Tadah Hujan Dengan Tanaman Palawija Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process	SPK
303	103015520109149	Aisah Anjani	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Desa Untuk Pemberdayaan masyarakat melalui Padat Karya Produktif dengan Metode SAW	SPK
304	41080207026	Nesa Rizki Akbar	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pembimbing KP & TA dengan menggunakan Metode Round Robin di Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur	SPK
305	5520111004	Sumiyati	Sistem Pendukung Keputusan Pendistribusian Sembako Murah Dengan Menggunakan Metode Fuzzy Mamdani Di Bulog Sub Divisi Regional (DIVRE) Cianjur	SPK
306	103015520109114	Arni Arliana	Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Penjurusan Siswa Madrasah Aliyah dengan Menggunakan metode Weighted Product	SPK
307	103015520109127	Wenny Widya	Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Seleksi Murid Terbaik Dengan Metode Analytic Hierarchy Process (AHP) Pada Sekolah Dasar Standar Nasional Cimagasan 2	SPK

308	5520110065	Agus Sopandi	Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013 Dengan Metode SAW (Simple Additive Weigting Studi Kasus SMKN 1 Karang Tengah)	SPK
309	5520110085	Disa Ismila	Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Prestasi Karja Pegawai Negeri Sipil Dengan Metode Pembobotan (Weighting) Di Kantor Pertanahan kabupaten Cianjur	SPK
310	103015520109097	Mitha Kharisma J	Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Calon Karyawan Baru di PT. Pyridam Farm Tbk Menggunakan Metode Simple Additive Weighting	SPK
311	103015520109169	Mohamad Bachtiar	Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Pengangkatan Calon Kepala Sekolah SMP/SMA Negeri Dengan Metode Analytic Hierarchy Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Cianjur	SPK
312	103015520108031	Ela Sopiwillah	Sistem Pendukung Keputusan untuk menentukan penerima beasiswa menggunakan Fuzzy Madm dengan metode SAW di Fakultas Teknik UNSUR Cianjur	SPK
313	5520110096	Haditsa Tsamrotul Fikriah	Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Permohonan Pembiayaan Dengan Metode Analitical Hierachy Process (AHP) Di PT. Federal International Finance (FIF Group)Cab. Kios Muh. Ali Ciranjang	SPK
314	5520110006	Ridwan Syahrial	Sistem Pengambilan Keputusan Menentukan Estimasi Biaya Pembangunan Rumah dengan menggunakan metode Weighted Product (WP) di PT. Satyagraha Putra Perdana Cianjur	SPK
315	103015520109145	Azmi Nurfatwa M	Sistem Pengambilan Keputusan Pemilihan Karyawan untuk Suatu Jabatan Dengan Metode GAP Anlys Studi Kasus Indomaret Cianjur	SPK
316	5520110127	Jajang Haris Nurjaman	Sistem Pengambilan Keputusan Pemilihan Program Studi Pada Universitas Suryakencana Dengan Menggunakan Metode Weighted Product (WP)	SPK
317	5520111091	Gimi Kusnadi	Sistem Pengambilan Keputusan Penilaian Kinerja Guru Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Analytic Hierarchy Process (AHP) studi Kasus Di Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Cugenang Cianjur	SPK
318	103015520109064	Siska Putri Dwi R	Sistem Pengambilan Keputusan Penyeleksian Penerimaan Beasiswa Berprestasi di MAN Pacet Menggunakan Metode Fuzzy Multiple Attribute Decision Making	SPK

KONSULTASI TUGAS AKHIR

Judul Tugas Akhir :

Pembimbing :

Tanggal Mulai	Materi Bimbingan	Tanggal Selesai
	BAB I	
	BAB II	
	BAB III	
	BAB IV	
	BAB V	
	DAFTAR PUSTAKA	
	Lembar Pendahuluan	
	Riwayat Hidup	
	Lampiran	
	Versi Jurnal	
	Perbaikan Laporan Akhir	

KONSULTASI BAB I
TUGAS AKHIR

Tanggal	Materi Bimbingan	Perbaikan
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— — —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —

Cianjur. _____ 20__

Dosen Pembimbing

KONSULTASI BAB II
TUGAS AKHIR

Tanggal	Materi Bimbingan	Perbaikan
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —
— —	— — — — — — — — — —	— — — — — — — — — —

Cianjur. _____ 20__

Dosen Pembimbing

KONSULTASI BAB III
TUGAS AKHIR

Tanggal	Materi Bimbingan	Perbaikan
Persetujuan Seminar		
Hari, Tanggal :		
Waktu		

Cianjur. _____ 20__

Dosen Pembimbing

Penilai Dokumen Laporan
Berdasar Kelengkapan dan Kesesuaian Dokumen

NPM :

NAMA :

No.	Deskripsi	Ada	Tidak Ada
1.	Cover		
2.	Lembar Pengesahan		
3.	Lembar Pernyataan Keaslian		
4.	Abstrak Bahasa Indonesia		
5.	Absrtak Bahasa Inggris		
6.	Kata Pengantar		
7.	Daftar Isi		
8.	Daftar Tabel		
9.	Daftar Simbol		
10.	Daftar Gambar		
11.	Bab I		
12.	Bab II		
13.	Bab III		
14.	Bab IV		
15.	Bab V		
16.	Daftar Pustaka		
17.	Daftar Riwayat Hidup		
18.	Lampiran		
19.	Halaman Hilang		
20.	Jumlah Halaman isi diatas 50		
		Jumlah	

Cianjur, 201..

Penguji Sidang TA

NIDN.

Keterangan :

Isi dengan Cek List Bila Ada

SURAT KETERANGAN PERUBAHAN JUDUL TUGAS AKHIR

Berdasarkan hasil evaluasi dan diskusi antara Dosen Pembimbing dan Mahasiswa Bimbingan, dalam proses Bimbingan Tugas Akhir di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Suryakencana Cianjur, menerangkan bahwa :

NPM :
NAMA :
NIDN :
DOSEN PEMBIMBING :
Tanggal Persetujuan Bimbingan :
JUDUL TUGAS AKHIR :

DIREVISI MENJADI

[JUDUL TUGAS AKHIR BARU]

Demikian Surat Keterangan ini dibuat agar dapat diketahui dan untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Cianjur, 20...

Dosen Pembimbing

Mahasiswa Bimbingan

()
NIDN.

()
NPM.

Mengetahui,
Koordinator Tugas Akhir
Program Studi Teknik Informatika

(Agus Suheri, S.T., M.Kom)
NIP.197212032005011001